

Tobii Dynavox Windows Control

Руководство пользователя

включая **Virtual Remote** 



Руководство пользователя Tobii Dynavox Windows Control

Версия 1.0.1

05/2017

Все права защищены.

Copyright © Tobii AB (publ)

Никакие части настоящего документа не могут быть воспроизведены, сохранены в любой информационно-поисковой системе или переданы в любой форме и любыми средствами (электронными, фотокопировальными, записывающими и т.д.) без предварительного письменного разрешения издателя.

Защита авторского права включает в себя все формы охраняемых авторским правом материалов и информации, разрешенные соответствующим статусным и судебным правом либо предусмотренные настоящим документом, включая без ограничений материалы, генерируемые с помощью программного обеспечения и выводимые на экран (экранная визуализация, меню и т.д.).

Информация, содержащаяся в настоящем документе, является собственностью компании Tobii Dynavox. Любое воспроизведение материалов (частично или полностью) без предварительного письменного разрешения компании Tobii Dynavox запрещено.

Продукты, упоминающиеся в настоящем документе, могут являться торговыми марками и/или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев. Ни издатель, ни автор публикации не предъявляют никаких претензий в отношении этих торговых марок.

Хотя при подготовке данного документа были предприняты все меры предосторожности, ни издатель, ни автор публикации не несут никакой ответственности за любые ошибки или упущения либо ущерб, возникающий в связи с использованием информации, представленной в документе, или использованием программ либо их исходного кода. Ни при каких обстоятельствах издатель и автор публикации не несут ответственность за упущенную выгоду или любой другой коммерческий ущерб, связанный (прямо или косвенно) с использованием настоящего документа.

Содержание документа может быть изменено без предварительного уведомления.

Последние версии документа можно найти на веб-сайте компании Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com.

Содержание

1	О программе Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Предполагаемое использование	5
1.2	Системные требования	5
2	Установка, запуск и управление лицензией	6
2.1	Установка Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Управление лицензией	6
2.2.1	Активация лицензии	6
2.2.2	Деактивация лицензии	7
2.3	Первый запуск	7
3	Использование Tobii Dynavox Windows Control	8
3.1	Контроллер Windows Control	8
3.2	Отслеживание состояния	9
3.3	Панель задач Windows Control	10
3.4	Задача	11
3.5	Дополнительные задачи	12
3.6	Быстрые клавиши	13
3.7	Способ выбора — Взгляд или Коммутатор	15
3.7.1	"Залипание" задачи и функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" по умолчанию для коммутатора	15
3.7.2	Активация Задачи с помощи клавиши (вместо коммутатора)	16
3.8	Визуальная клавиатура	16
3.8.1	Панель задач клавиатуры	18
3.8.2	Кнопки задач Панели задач клавиатуры	19
3.8.3	Предсказание слова	19
3.9	Windows Control в сочетании с клавиатурой других приложений	20
3.10	Eye Detection Indicator	20
4	Windows Control – Настройки	21
4.1	Устройство отслеживания движения глаз	22
4.1.1	Закладка "Калибровка"	22
4.1.1.1	Создание нового профиля	22
4.1.1.2	Управление профилями	23
4.1.1.3	Проверка калибровки	23
4.1.1.4	Повторная калибровка	23
4.1.1.5	Тип калибровки	24
4.1.2	Закладка "Дополнительные настройки"	25
4.1.2.1	Настройка дисплея	25
4.2	Общие настройки	26
4.2.1	Закладка "Общие"	26
4.2.2	Закладка "О программе"	26
4.2.2.1	Кнопка "Лицензия"	27
4.3	Активация и отклик	27
4.3.1	Закладка "Активация"	27
4.3.2	Закладка "Отклик"	28
4.4	Панель задач и клавиатура	29
4.4.1	Закладка "Масштабирование"	29
4.4.2	Закладка "Задача"	29
4.4.2.1	Показать Дополнительные задачи	30

	4.4.2.2	Развернуть Щелчок левой кнопкой	30
	4.4.3	Закладка "Панель задач"	30
	4.4.4	Закладка "Клавиатура"	31
4.5		Справка и использование	32
	4.5.1	Закладка "Справка"	32
	4.5.2	Закладка "Использование"	33
5		Virtual Remote.....	34
5.1		Virtual Remote Общее представление о	34
	5.1.1	Virtual Remote - Меню	34
	5.1.2	Активный пульт дистанционного управления.....	35
	5.1.3	Кнопки	35
5.2		Использование Tobii Dynavox Virtual Remote	36
	5.2.1	При первом запуске.....	37
	5.2.2	Смена активного пульта дистанционного управления	37
	5.2.3	Кнопки пульта дистанционного управления.....	37
	5.2.4	Добавление пульта дистанционного управления	37
	5.2.4.1	Добавление предварительно запрограммированного ПДУ	38
	5.2.4.2	Добавление незапрограммированного пульта дистанционного управления.....	42
	5.2.5	Режим редактирования	45
	5.2.5.1	Изменение названия пульта дистанционного управления	45
	5.2.5.2	Удаление пульта дистанционного управления.....	46
	5.2.5.3	Внесение изменений в существующую активную кнопку.....	47
	5.2.5.4	Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку.....	50
	5.2.5.5	Добавление новой кнопки на незанятое место.....	52
	5.2.6	Информация	53

1 О программе Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Предполагаемое использование

Теперь Вы можете осуществлять полное управление компьютером только при помощи глаз либо глаз и коммутатора. Наше удостоенное наград программное обеспечение обеспечивает эмуляцию движений мыши, проведения пальцем и ввода текста. Кроме того, мы добавили умные быстрые кнопки, что еще больше облегчает доступ к различным разделам Windows!

1.2 Системные требования

Компонент	Требования
Компьютер и процессор	2.0 ГГц или выше, процессор Dual-Core (рекомендуемый минимум).
Оперативная память (ОЗУ)	4 Гб ОЗУ (рекомендуемый минимум).
Свободное пространство на жестком диске	450 Мб
USB	USB 2.0
Операционная система	Windows Control работает как под 32-разрядной, так и 64-разрядной версией операционной системы Microsoft Windows. При запуске 32-разрядной версии Windows Control в 64-разрядной версии операционной системы Windows, программа выполняется в 32-разрядном слое операционной системы Windows. • Windows 7 (64-разрядная) • Windows 8.1 (32- или 64-разрядная) • Windows 10 (32- или 64-разрядная)
Версия .NET	4.5
Устройство отслеживания движения глаз	Любое устройство отслеживания движения глаз компаний Tobii Dynavox или Tobii Tech, поддерживающее программное обеспечение Tobii Eye Tracking Core.
Дополнительные требования	Для активации лицензии необходимо подключение к интернету.
Программное обеспечение Tobii Eye Tracking Core	Версия 2.8 или выше.
Дистанционный ИК-контроль	Любое устройство, оснащенное чипом высокой скорости передачи ИК лучей, например: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 или EyeMobile Plus.

2 Установка, запуск и управление лицензией

2.1 Установка Tobii Dynavox Windows Control



Если на компьютере установлено программное обеспечение Tobii Gaze Interaction, его необходимо удалить перед началом установки Windows Control.

Windows Control можно скачать с сайта www.TobiiDynavox.com.

Мастер установки устанавливает следующие приложения:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Для установки Windows Control следуйте инструкциям на экране.

2.2 Управление лицензией

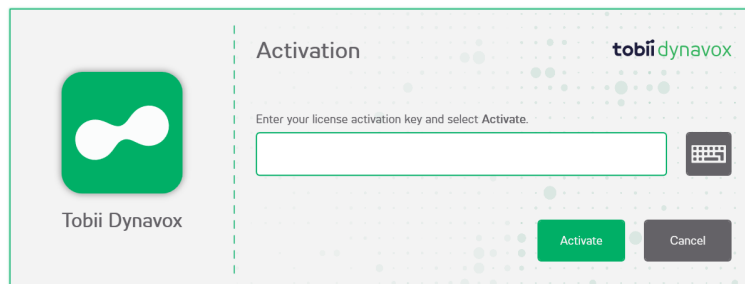
2.2.1 Активация лицензии



По одной лицензии Вы можете одновременно установить и использовать Windows Control на не более чем трех (3) компьютерах/устройствах. При необходимости использования Windows Control на более чем трех (3) компьютерах/устройствах, приложение Windows Control должно быть предварительно деактивировано на одном (1) из других компьютеров/устройств.

При покупке Windows Control Вам будет направлено подтверждение заказа по электронной почте с указанием Licence Activation Key на программное обеспечение.

При первом запуске Windows Control, появляется окно **License Manager**.

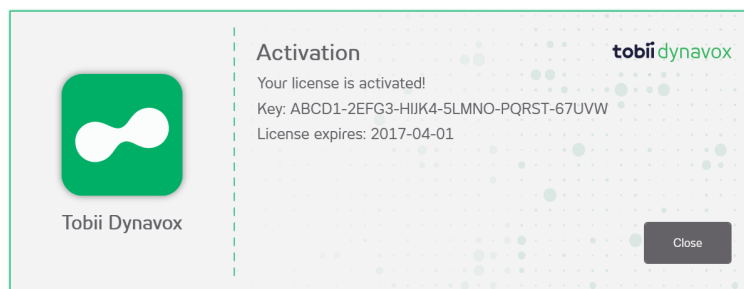


В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

Ваш **License Activation Key** можно найти в подтверждении заказа, направленного Вам по электронной почте.

1. Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.
2. Введите **License activation key**.

3. Нажмите кнопку Активировать .



 В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

4. Нажмите кнопку Закреть .

2.2.2 Деактивация лицензии

Для деактивации Windows Control, выполните следующие действия.

1. Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.
2. Запустите Windows Control.
3. Нажмите кнопку  (НАСТРОЙКИ).
4. Нажмите кнопку  (Общие настройки).
5. Выберите закладку О программе .
6. Нажмите кнопку Лицензия .
7. Нажмите кнопку Деактивировать .



 В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

8. Нажмите кнопку
 - Да — для деактивации лицензии на данном устройстве.
 - Нет — для отмены.

2.3 Первый запуск

При первом запуске Windows Control появляется Мастер конфигурации, который поможет пользователю в настройке Windows Control. Пользователь проходит следующие этапы:

- Настройка дисплея. Более подробную информацию см. 4.1.2.1 Настройка дисплея, страница 25.
- Создание нового профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.1 Создание нового профиля.
- Проверка калибровки. Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Проверка калибровки

3 Использование Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control дает пользователю возможность управления стандартной операционной системой Windows для настольных персональных компьютеров с помощью двухшагового выбора, снижающего риск нежелательных щелчков мышью. Кроме того, приложение позволяет контролировать движение курсора мыши взглядом, предотвращая его ненужное отслеживание (в Windows Controlнет плавающего курсора мыши).

- 1. Первый шаг: выберите нужную Задачу в закрепленной Панели задач с помощью взгляда.
- 2. Второй шаг: посмотрите на целевую часть экрана (или значок на экране), т.е. то место, где должна быть выполнена Задача. Включается функция автоматического масштабирования, заканчивающаяся выбором значка или выполнением задачи.

 Все функции Windows Control управляются с помощью мыши и сенсорного экрана, что облегчает лицу, осуществляющему уход за больным, или помощнику оказание помощи пользователю (при необходимости). Помощник может легко выбрать Функцию/Задачу или изменить настройки для пользователя.

3.1 Контроллер Windows Control .

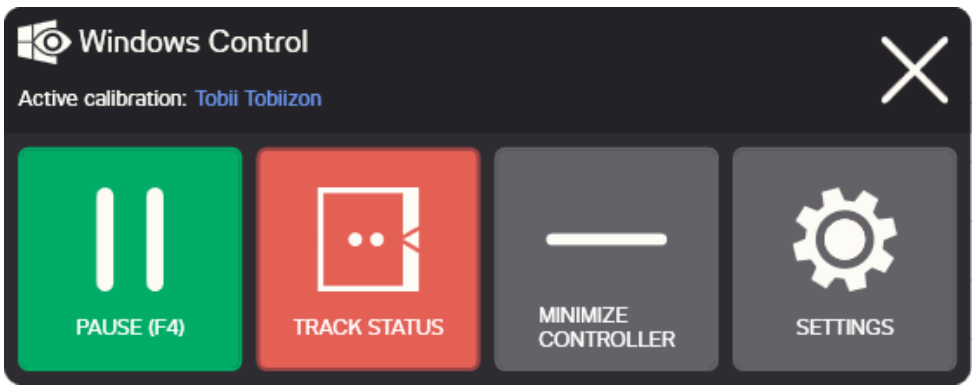
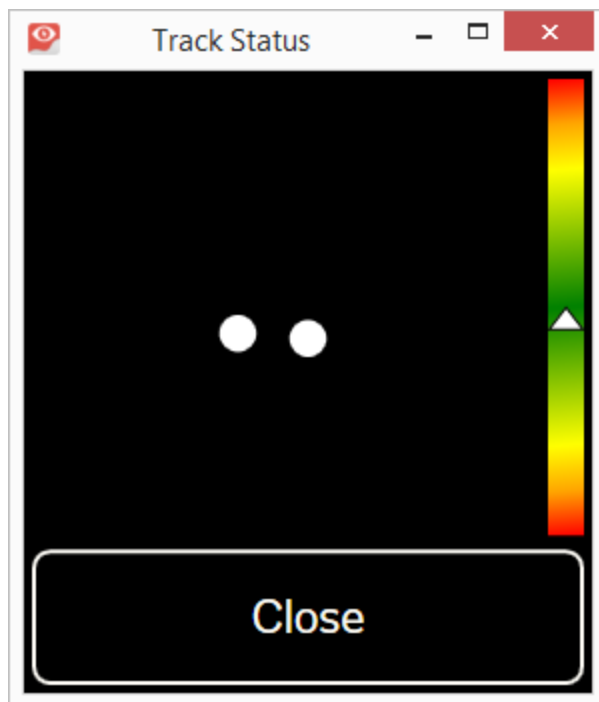


Рисунок 3.1 Контроллер Windows Control .

Кнопка	Действие	Описание
	ПАУЗА (F4)	Приостановка действия Windows Control.  При активации функции "Пауза", кнопка меняет свой вид на "Пуск".  Для активации задачи можно использовать клавишу F4 на клавиатуре.
	ПУСК (F4)	Запуск Windows Control.  При активации функции "Пуск", кнопка меняет свой вид на "Пауза".  Для активации задачи можно использовать клавишу F4 на клавиатуре.
	ОТСЛЕЖИВАНИЕ СОСТОЯНИЯ	Запуск окна отслеживания состояния, которое используется для проверки правильности положения пользователя перед экраном. Более подробную информацию см. 3.2 Отслеживание состояния, страница 9
	СВЕРНУТЬ КОНТРОЛЛЕР	Сворачивание окна контроллера.

Кнопка	Действие	Описание
	НАСТРОЙКИ	Открытие окна настроек Windows Control . Более подробную информацию см. <i>4 Windows Control – Настройки, страница 21</i> .
	Заккрыть	Окончание работы Windows Control.

3.2 Отслеживание состояния



Функция Отслеживание состояния используется для проверки правильности положения пользователя перед устройством отслеживания движения глаз.

- Две (2) белые точки — это глаза пользователя и их положение по отношению к экрану. Оптимальное положение: белые точки должны находиться в центре черной области.
- Цветовая полоса с белой стрелкой (слева) указывает на дальность расположения пользователя от экрана.
 - Белая стрелка в центре зеленой области полосы — пользователь находится на оптимальном расстоянии от экрана.
 - Стрелка в нижней части полосы — пользователю необходимо приблизиться к экрану.
 - Стрелка в верхней части полосы — пользователю необходимо отдалиться.

1. Откройте контроллер Windows Control .

2. Нажмите кнопку  (Отслеживание состояния).

3. Выберите правильное положение пользователя.

4. Нажмите кнопку Заккрыть по завершении процедуры.



Для активации кнопки на нее достаточно навести взгляд.

3.3 Панель задач Windows Control .

В верхней части Панели задач Windows Control находится инструмент "Отслеживание состояния". Благодаря этому инструменту пользователь имеет возможность убедиться в том, что устройство отслеживания видит его глаза и что пользователь правильно расположен по отношению к устройству.

Кнопки задач на Панели задач Windows Control могут работать в трех различных режимах, см. Рисунок 3.2 Режимы Панели задач Windows Control ., страница 10.

- Обычный (Кнопка не выбрана) - Для Windows Control Кнопка задачи не выбрана.
- Первичный выбор (Белый значок) - Подсвеченная кнопка выбрана, и Задача будет выполнена после автоматического масштабирования, когда пользователь переведет взгляд в нужное положение на экране или на значок на экране. Если метод выбора установлен на "Коммутатор" в диалоговом окне "Настройки" Windows Control , выбранная Кнопка задачи останется активной после выполнения Задачи.



При выполнении задачи "Быстрые клавиши" масштабирование не происходит.

- Вторичный выбор (Белый значок на синем фоне) - То же, что и Первичный выбор , но с более высокой степенью точности. Первичный выбор означает, что масштабирование проходит более глубоко до окончательного исполнения Задачи, т.е. нужная часть экрана увеличивается, что упрощает выбор внутри этой области. Этот режим активируется путем остановки взгляда на Кнопке задачи (пока ее цвет не изменится, как показано на рисунке ниже).



При выполнении задачи "Быстрые клавиши" масштабирование не происходит.

- Третичный выбор (всплывающее меню) — Для некоторых задач из Панели задач можно вызвать всплывающее меню "Дополнительные задачи". Этот режим активируется путем остановки взгляда на Кнопке задачи (пока всплывающее меню не будет активировано, как показано на рисунке ниже).



В Windows 8.1 и Windows 10 цвета на Панели задач адаптируются в соответствии с настройками Windows.

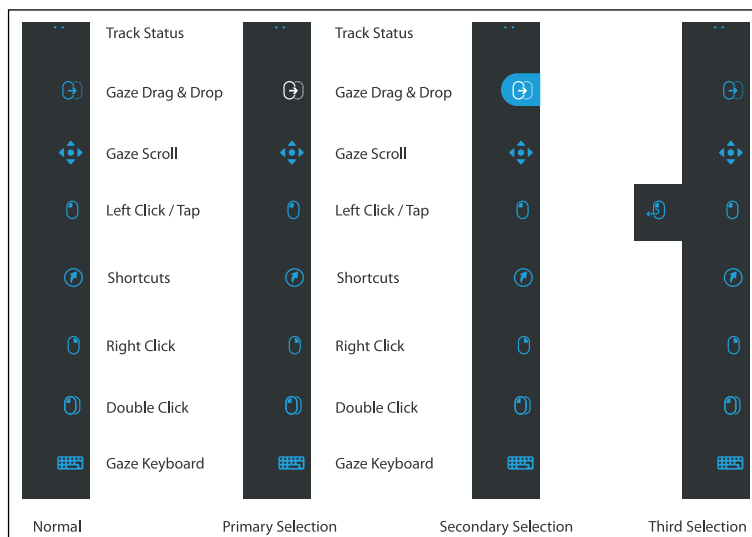
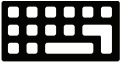


Рисунок 3.2 Режимы Панели задач Windows Control .

3.4 Задача

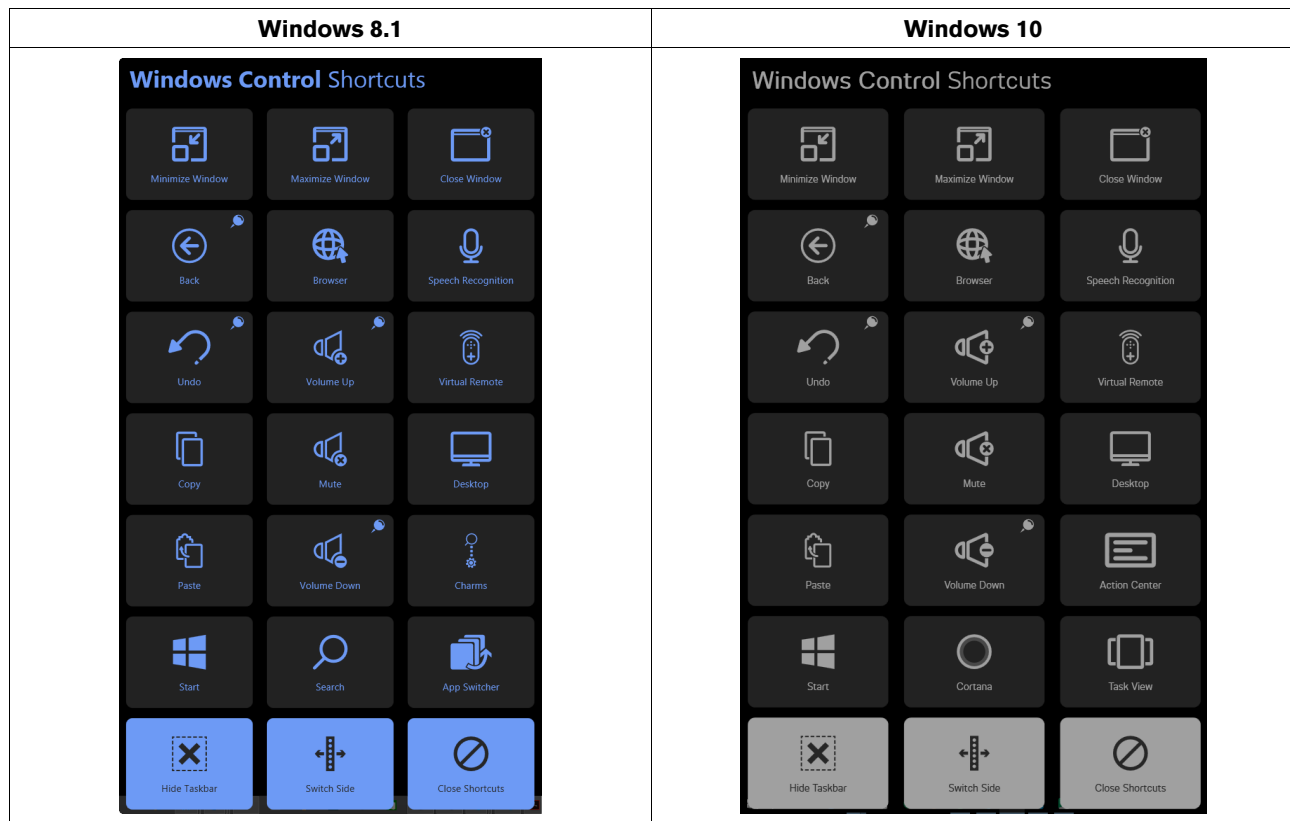
Задача	Действие	Описание
	Наведение курсора	Наведение курсора в точку взгляда. При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Перетаскивание с помощью взгляда	Задача, выполняемая в два "щелчка": первый определяет начальное положение, а второй - конечное положение перетаскивания (объектов или выбранных областей). - Выберите Задачу. - Посмотрите на объект, который хотите переместить, или на начальную точку при выборе области. - Выполните Windows Control (первый "щелчок") при помощи взгляда или коммутатора. - Сразу же переведите взгляд в положение, куда надо вставить объект, или на конечную точку при выборе области. - Сделайте второй "щелчок" при помощи взгляда или коммутатора. При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Прокрутка взглядом	Задача, выполняемая в прокручиваемом окне, которая позволяет прокручивать страницы при помощи взгляда. - Выберите Задачу. - Посмотрите на любую прокручиваемую область и задержите на ней взгляд. В области, на который направлен взгляд, появится значок "Прокрутка взглядом". - Для прокрутки вверх: переведите взгляд в область над значком. - Для прокрутки вниз: переведите взгляд в область под значком. - Для прокрутки влево: переведите взгляд в область слева от значка. - Для прокрутки вправо: переведите взгляд в область справа от значка. - Для переключения между "вверх/вниз" или "влево/вправо" во время прокрутки верните взгляд на значок (на экране, а не на значок на Панели задач). - Снова посмотрите на Панель задач Windows Control (или за пределы экрана) для окончания прокрутки.  Используйте задачу "Прокрутка взглядом" для прокрутки в вертикальном и горизонтальном направлении в Modern UI-приложениях и начальном экране Modern UI Windows.
	Щелчок левой кнопкой / Нажатие	Выполнение одного щелчка левой кнопкой или действия, аналогичного одному нажатию пальцем для устройств с сенсорным экраном. В режиме "Коммутатор": функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" включена по умолчанию и является "залипающей" (см. 3.7.1 "Залипание" задачи и функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" по умолчанию для коммутатора, страница 15). При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Быстрые клавиши	Открытие: 3 столбцов предварительно заданных быстрых клавиш - Несколько отличных столбцов для Windows 7, 8.1 и 10. Более подробную информацию см. 3.6 Быстрые клавиши, страница 13.

Задача	Действие	Описание
	Щелчок правой кнопкой	Выполнение одного щелчка правой кнопкой. При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Двойной щелчок	Выполнение двойного щелчка левой кнопкой. Если в качестве способа активации выбран "Коммутатор", функция "Двойной щелчок" является "залипающей задачей" (см. 3.7.1 "Залипание" задачи и функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" по умолчанию для коммутатора, страница 15). При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Визуальная клавиатура	Открывается экранная клавиатура, на которой можно печатать взглядом.
	Настройки	Открытие настроек Windows Control . Более подробную информацию см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21.

3.5 Дополнительные задачи

Задача	Действие	Описание
	"Залипание" щелчка сосредоточением взгляда	Данная задача представляет собой иной тип щелчков мышью для Windows Control. После выбора задачи "Залипание щелчка сосредоточением взгляда" курсор мыши начинает следовать за Вашим взглядом, эмулируя движение мыши. При фиксации взгляда на любой области рабочего стола или на приложениях, происходит активация Таймера сосредоточения взгляда, по истечении которого происходит щелчок. Если активация происходит с помощью вторичного выбора, Вы можете активировать масштабирование (для мелких целей).  Под "залипанием" Задачи понимается следующее: Вам не надо возвращать взгляд на Панель задач, если Вы хотите повторить выполнение выбранной Задачи. Это необходимо будет сделать только для переключения на другую Задачу.

3.6 Быстрые клавиши



Если функция "Быстрая клавиша" отмечена значком , окно быстрых клавиш остается открытым после активации функции, что позволяет производить несколько активаций.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Развернуть окно на весь экран	x	x	Быстрая кнопка для разворачивания активного окна/приложения/программного обеспечения на весь экран.
	Назад	x	x	Быстрая кнопка, позволяющая пользователю вернуться на предыдущую страницу в веб-браузере или другом программном обеспечении, имеющем аналогичную встроенную функциональность.
	Отменить действие	x	x	Быстрая кнопка для отмены выполнения последней команды.
	Копировать	x	x	Быстрая кнопка для копирования активного выбора.
	Вставить	x	x	Быстрая кнопка для вставки ранее скопированного содержимого.
	Пуск	x	x	Быстрая кнопка вызова меню Пуск Windows.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Скрыть Панель задач	x	x	Быстрая кнопка, позволяющая скрыть Панель задач для перехода в полноэкранный режим просмотра. Для возврата Панели задач нажмите или в зависимости от того, на какой стороне находится Панель задач.
	Свернуть окно	x	x	Быстрая кнопка для сворачивания активного окна/приложения/программного обеспечения.
	Браузер	x	x	Быстрая кнопка для запуска веб-браузера по умолчанию.
	Увеличение громкости	x	x	Быстрая кнопка увеличения громкости.
	Отключение звука	x	x	Быстрая кнопка отключения звука динамиков.
	Уменьшение громкости	x	x	Быстрая кнопка уменьшения громкости.
	Поиск	x		Быстрая кнопка, открывающая функцию поиска в Windows.
	Cortana		x	Быстрая кнопка для открытия Cortana. Cortana - Ваша помощница с элементами искусственного интеллекта, которая умеет осуществлять поиск информации в сети или на накопителях компьютера, отслеживать события в календаре и т.д.
	Поменять сторону	x	x	Быстрая кнопка для перемещения Панели задач на правую/левую сторону.
	Закрыть окно	x	x	Быстрая кнопка для закрытия активного окна/приложения/программного обеспечения.
	Распознавание речи	x	x	Быстрая кнопка для запуска функции распознавания речи Windows или приложения для распознавания речи на основе технологии Dragon (если оно установлено).
	Virtual Remote	x	x	Быстрая кнопка для запуска приложения Virtual Remote. Более подробную информацию см. 5 Virtual Remote, страница 34.
	Рабочий стол	x	x	Быстрая кнопка для вызова рабочего стола.
	Charms	x		Быстрая кнопка вызова меню Charms.
	Центр поддержки		x	Быстрая кнопка вызова Центра поддержки.
	Переключатель приложений	x		Быстрая кнопка для переключения между всеми запущенными Modern UI-приложениями и рабочим столом. Здесь нельзя видеть все программы, работающие на рабочем столе. Они видны только при переходе на рабочий стол.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Представление задач		x	Быстрая кнопка для открытия представления задач, где видны все запущенные Modern User Interface (UI) приложения.  "Представление задач" не выводится на экран, если открыто одно Modern UI-приложение (или открытых приложений нет).
	Закрыть быстрые кнопки	x	x	Кнопка для закрытия меню быстрых кнопок.

3.7 Способ выбора — Взгляд или Коммутатор

Существуют два способа исполнения выбранной Задачи.

- Взгляд — управление и исполнение выбранной Задачи осуществляются только с помощью глаз.
- Коммутатор — управление выбранной Задачей осуществляется с помощью глаз, а исполнение Задачи — с помощью механической кнопки, соединенной с устройством.

Способ выбора задается в диалоговом окне "Настройки Windows Control", см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21.

Вначале необходимо выбрать (в Панели задач) Задачу для исполнения. Остановите взгляд на выбранной задаче до тех пор, пока она не подсветится как "Первичный" или "Вторичный выбор".

- Взгляд - Для исполнения выбранной Задачи: остановите взгляд на целевой части экрана (или значке на экране), т.е. том месте, где должно быть исполнено Задание. Включается функция автоматического масштабирования, заканчивающаяся выбором значка или исполнением задачи.
- Коммутатор - Два различных режима исполнения.
 - Однократное нажатие коммутатора : функция масштабирования выполняется аналогично способу "Взгляд" в соответствии с настройками, заданными в диалоговом окне "Настройки Windows Control", см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21.
 - Нажатие и удержание коммутатора - функция масштабирования продолжает работать непрерывно до тех пор, пока не будет отпущена / деактивирована кнопка коммутатора.



При использовании способа "Взгляд" Вам необходимо будет возвращать взгляд на Панель задач для выбора новой Задачи перед исполнением каждой задачи.



Если в Настройках Windows Control "точность" установлена на нулевое значение - масштабирование не производится. Более подробную информацию см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21.

3.7.1 "Залипание" задачи и функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" по умолчанию для коммутатора

Способ "Коммутатор" предусматривает использование функциональности, именуемой "залипание задачи".

Под "залипанием" Задачи понимается следующее: Вам не надо возвращать взгляд на Панель задач, если Вы хотите повторить выполнение выбранной Задачи. Это необходимо будет сделать только для переключения на другую Задачу.

При использовании способа "Коммутатор" задача "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" является "залипающей" по умолчанию. Это означает, что функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" всегда включена и всегда активируется при активации коммутатора (если не выбрано что-либо другое). Если выбрана другая Задача, то эта функция срабатывает только один раз (при однократном выборе), а затем Windows Control автоматически возвращается к функции "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" при последующем выборе.

Исключением из этого правила является задача "Двойной щелчок"; при выборе этой Задачи в режиме "Коммутатор" она также "залипает", т.е. остается постоянно выбранной до тех пор, пока не будет выбрана другая Задача (после чего программа возвращается к функции по умолчанию "Щелчок левой кнопкой / Нажатие").

Это позволяет использовать такие замечательные возможности как быстрый/непрерывный серфинг в интернете за счет активации коммутатора и, соответственно, однократной активации задачи "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" с последующим многократным выбором всего необходимого, не прибегая к повторному многократному выбору задачи "Щелчок левой кнопкой / Нажатие".

3.7.2 Активация Задачи с помощи клавиши (вместо коммутатора)



Нажатие клавиши F12 на прилагаемой клавиатуре активирует выбор Задачи. Функциональность клавиши абсолютно аналогична функциональности присоединенного коммутатора. Более подробную информацию по коммутаторам см. 3.7 Способ выбора — Взгляд или Коммутатор, страница 15.

3.8 Визуальная клавиатура

Нажатие кнопки "Визуальная клавиатура" на Панели задач приводит к запуску экранной клавиатуры. Визуальная клавиатура располагается в верхней или нижней части экрана в зависимости от желания пользователя.

Клавиатуру можно поместить на экран двумя различными способами, используя Первичный или Вторичный выбор задачи "Клавиатура":

- При Первичном выборе:
 1. Активируйте Первичный выбор задачи "Клавиатура".
 2. Выберите место для ввода текста, при этом клавиатура будет запущена с противоположной стороны. Если Вы хотите вводить текст в нижней части экрана, клавиатура будет помещена вверх и наоборот.



При использовании функции сосредоточения взгляда клавиатура будет помещена напротив области, на которой Вы сосредоточили взгляд. Если пользователь использует коммутатор, он вначале должен направить взгляд на область для ввода текста, а затем нажать коммутатор, при этом клавиатура будет помещена напротив этого места.

- При Вторичном выборе:
 - Клавиатура будет автоматически помещена в нижней части экрана.

Панель задач клавиатуры запускается вместе с Визуальной клавиатурой. Более подробную информацию см. 3.8.1 Панель задач клавиатуры, страница 18.

Визуальная клавиатура включает в себя четыре страницы, отображающиеся в замкнутой последовательности. Пользователь может легко переключаться между страницами клавиатуры, нажимая на кнопки "следующая страница", расположенные в крайней левой и правой позициях на всех страницах Визуальной клавиатуры.

Клавиша клавиатуры, на которую пользователь направил взгляд, выделяется рамкой вокруг символа/функции



на этой клавише.

Клавиатура содержит следующие четыре страницы:

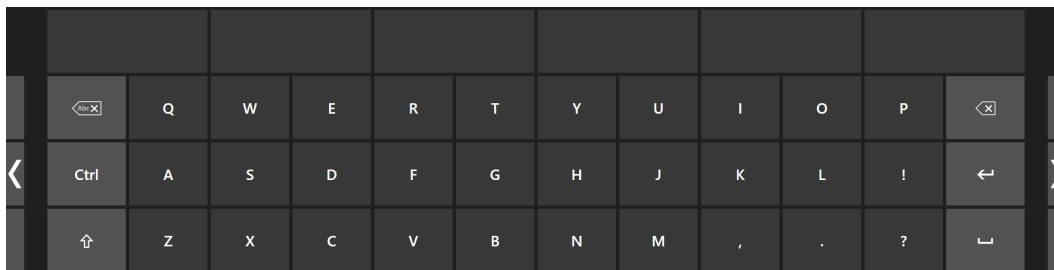


Рисунок 3.3 Начальная страница по умолчанию

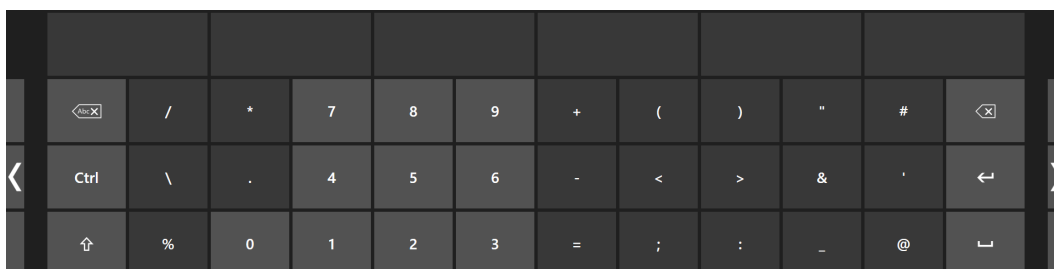


Рисунок 3.4 Первая страница справа

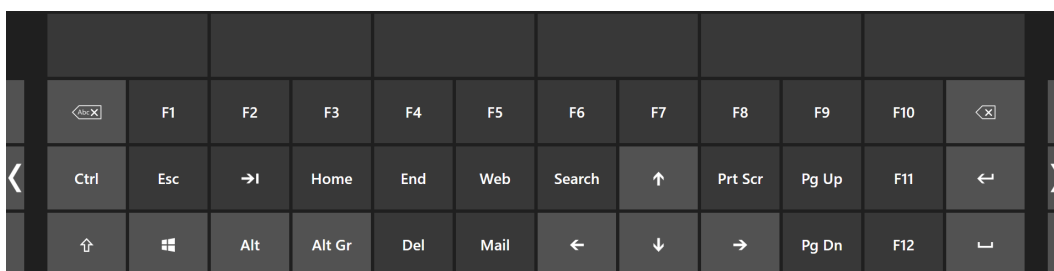


Рисунок 3.5 Вторая страница справа или слева



Рисунок 3.6 Первая страница слева

Информацию по изменению языка клавиатуры и другим настройкам см. 4 *Windows Control* – Настройки, страница 21.



Клавиши Shift, Ctrl, Alt, Win и Alt Gr "залипают" после того, как они были выбраны. Это означает, что они остаются выбранными до тех пор, пока пользователь не выберет новую клавишу на клавиатуре. Они остаются "залипшими", если следующая выбранная клавиша также является "залипающей".



Для написания буквы с надстрочными знаками:

1. Выберите надстрочный знак
2. Выберите букву
3. Буква появится с выбранным надстрочным знаком.



Цифровые клавиши клавиатуры расположены аналогично цифровому блоку и могут использоваться в сочетании с клавишей Alt для ввода символов в кодировке ASCII.

1. Нажмите клавишу Alt
2. Выберите числовой код символа ASCII
3. Нажмите клавишу Alt
4. Появится символ ASCII.

3.8.1 Панель задач клавиатуры

В верхней части Панели задач клавиатуры находится инструмент "Отслеживание состояния" (аналогично Панели задач в Windows Control). Благодаря этому инструменту пользователь имеет возможность убедиться в том, что устройство отслеживания видит его глаза и что пользователь правильно расположен по отношению к устройству.

Кнопки задач Панели задач клавиатуры могут работать в трех различных режимах, см. Рисунок 3.7 Режимы Панели задач клавиатуры, страница 18.

- Обычное состояние (Кнопка не выбрана) - Для Windows Control Кнопка задачи не выбрана.
- Первичный выбор (белый цвет) - Подсвеченная кнопка выбрана, и Задача будет выполнена после автоматического масштабирования, когда пользователь переведет взгляд в нужное положение на экране или на значок на экране. Если метод выбора установлен на "Коммутатор" в диалоговом окне "Настройки" Windows Control, выбранная Кнопка задачи останется активной после исполнения Задачи.
- Вторичный выбор (Белый значок на синем фоне) - То же, что и Первичный выбор, но с более высокой степенью точности. Первичный выбор означает, что масштабирование проходит более глубоко до окончательного исполнения Задачи, т.е. нужная часть экрана увеличивается, что упрощает выбор внутри этой области. Этот режим активируется путем остановки взгляда на Кнопке задачи (пока ее цвет не изменится, как показано на рисунке ниже).



Доступно только для функции "Щелчок левой кнопкой".



В Windows 8.1 и Windows 10 цвета на Панели задач клавиатуры адаптируются в соответствии с настройками Windows.

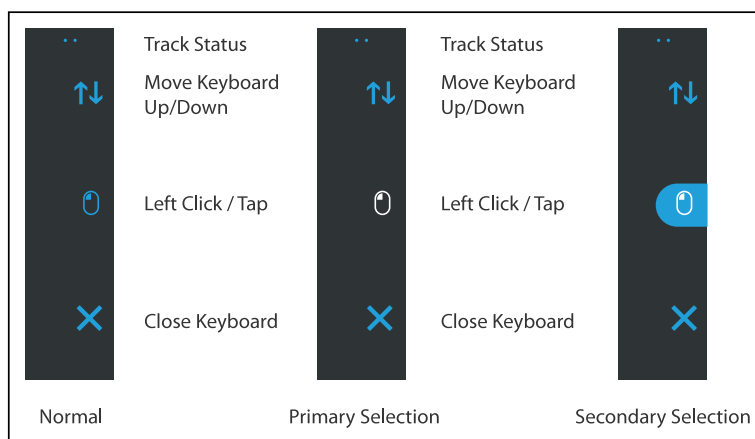


Рисунок 3.7 Режимы Панели задач клавиатуры

3.8.2 Кнопки задач Панели задач клавиатуры

Задача	Действие	Описание
	Сдвинуть клавиатуру Вверх/Вниз	Перемещение Клавиатуры в верхнюю или нижнюю часть экрана.  Для активации функции должен быть сделан Вторичный выбор.
	Щелчок левой кнопкой / Нажатие	Выполнение одного щелчка левой кнопкой или действия, аналогичного одному нажатию пальцем для устройств с сенсорным экраном.
	Закрыть	Закрытие клавиатуры.

3.8.3 Предсказание слова

Реализованный в Windows Control механизм предсказания слов (SwiftKey) обычно используется в планшетах и смартфонах. SwiftKey использует передовые технологии искусственного интеллекта, позволяющие предсказать следующее слово, которое пользователь собирается напечатать. SwiftKey обучается на основе предыдущих текстов, введенных пользователем, и выдает предсказания, исходя из текущего напечатанного текста и предыдущих накопленных знаний. Язык предсказания слова меняется в зависимости от настройки Языка клавиатуры.

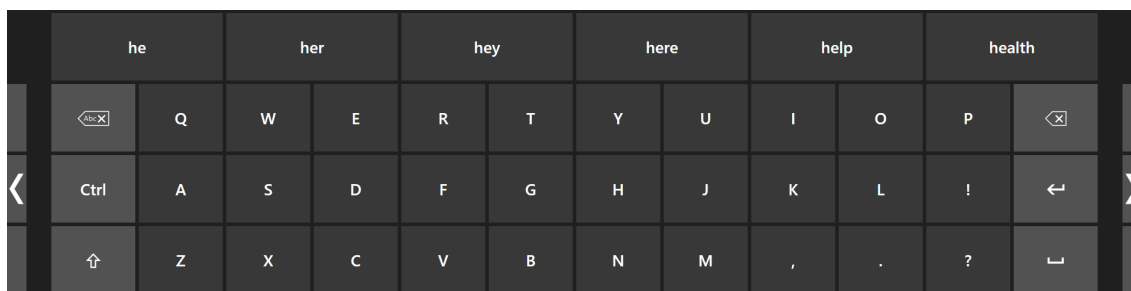
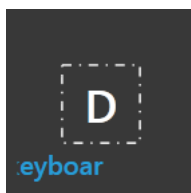


Рисунок 3.8 Клавиатура с активированным Предсказанием слова

При использовании Предсказания слова (см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21 для получения дополнительной информации по активации/деактивации Предсказания слова) над Клавиатурой появляются шесть (6) полей. В крайнем левом поле отображается наиболее вероятное предсказываемое слово, а в каждом из остальных пяти (5) полей предлагаются другие варианты. Для выбора слова достаточно просто нажать на поле с подходящим словом. Если Вы не смогли найти нужное слово, продолжайте ввод и, возможно, нужное слово появится после ввода следующей буквы.



Если Вы используете Предсказание слова и хотите напечатать слово, содержащее надстрочный символ (например, "йод"), зачастую бывает лучше позволить функции "Предсказание слова" выполнить работу по подстановке надстрочного символа. Просто напечатайте слово "йод", и в соответствующем поле появится вариант "йод".



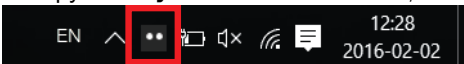
При вводе текста пользователем последние 5-10 символов выделяются синим цветом на выбранной/подсвеченной клавише. Более подробную информацию см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21. Эта функциональность облегчает пользователю выявление орфографических ошибок и сокращает время поиска места, куда был вставлен текст; таким образом, скорость печатания увеличивается.

3.9 Windows Control в сочетании с клавиатурой других приложений

Windows Control может использоваться в сочетании с другими приложениями, управляемыми движением глаз. "Активированные взглядом" области других приложений остаются активными до тех пор, пока в Панели инструментов Windows Control отсутствуют активные Задачи. Если Вы используете Windows Control с коммутатором, Кнопки задач "залипают"; для отмены выбора Задачи повторно взгляните (кратковременно) на выбранную Задачу.

3.10 Eye Detection Indicator

Инструмент **Eye Detection Indicator**, , являющийся дискретным индикатором в поле "Действия" в Windows

 указывает на обнаружение глаз пользователя приложением Windows Control.

Индикатор **Eye Detection Indicator** информирует о различных состояниях:

- Глаза обнаружены ()

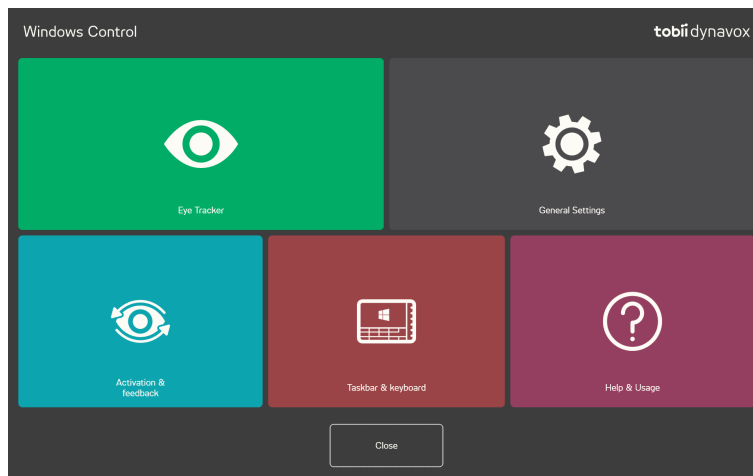


Может также использоваться для выбора правильного положения пользователем.

- Глаза не обнаружены ()

- Устройство отслеживания движения глаз не подключено или выключено ()

4 Windows Control – Настройки

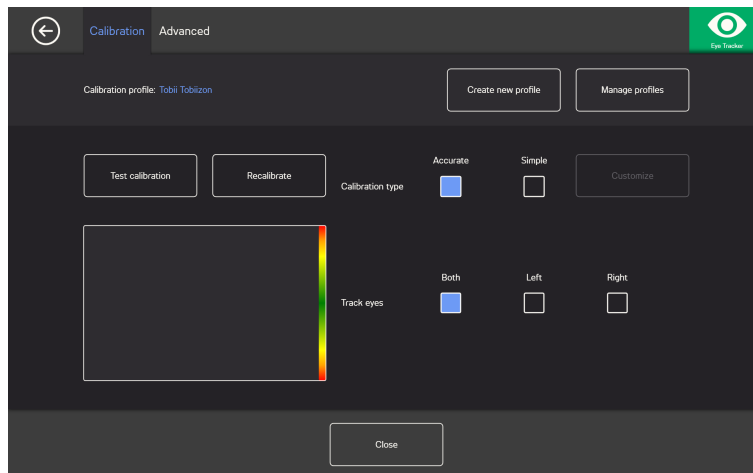


Значки	Действие	Описание
	Устройство отслеживания движения глаз	Открывает настройки Устройства отслеживания движения глаз . Более подробную информацию см. 4.1 Устройство отслеживания движения глаз , страница 22.
	Общие настройки	Открывает раздел Общие настройки . Более подробную информацию см. 4.2 Общие настройки , страница 26.
	Активация и отклик	Открывает настройки раздела Активация и отклик . Более подробную информацию см. 4.3 Активация и отклик , страница 27.
	Панель задач и клавиатура	Открывает настройки Панели задач и клавиатуры . Более подробную информацию см. 4.4 Панель задач и клавиатура , страница 29.
	Справка и использование	Открывает настройки раздела Справка и использование . Более подробную информацию см. 4 Windows Control – Настройки, страница 21.

4.1 Устройство отслеживания движения глаз



4.1.1 Закладка "Калибровка"



Профиль калибровки: Отображение имени активного профиля.

Создание нового профиля: Нажмите эту кнопку для создания нового профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.1 Создание нового профиля, страница 22.

Управление профилями: Нажмите эту кнопку для изменения существующего профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.2 Управление профилями, страница 23.

Проверка калибровки: Нажмите эту кнопку для открытия страницы "Проверка калибровки". Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Проверка калибровки, страница 23.

Тип калибровки: Существуют два (2) типа калибровки: Точная или Простая. Более подробную информацию см. 4.1.1.5 Тип калибровки, страница 24.

Отслеживание глаз: Выбор глаз, движение которых будет отслеживаться устройством: Оба, Левый или Правый.

4.1.1.1 Создание нового профиля

1. Выберите Тип калибровки .
Более подробную информацию см. 4.1.1.5 Тип калибровки, страница 24.
2. Нажмите кнопку Создание нового профиля .
3. Нажмите кнопку Да для продолжения работы или Нет для отмены.
4. Дайте имя новому профилю.



Необходимо использовать клавиатуру и мышь.

Можно использовать только буквенно-цифровые символы.

5. Нажмите кнопку Далее .
6. Пользователь должен располагаться таким образом, чтобы две точки, представляющие глаза пользователя, находились в центре области, выводимой на экран.
Процесс калибровки начинается после того, как мигнет правая точка.
7. При выполнении калибровки следуйте инструкциям на экране.
8. Проверьте правильность калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Проверка калибровки, страница 23.
9. Нажмите кнопку Заккрыть в случае удовлетворительных результатов калибровки или Повторить калибровку для запуска нового процесса калибровки.

4.1.1.2 Управление профилями

На странице "Управление профилями" можно активировать или удалить существующий профиль.

В центре экрана (под надписью "Активный профиль") можно увидеть имя активного профиля.

Все существующие профили выводятся на странице в виде кнопок; для перемещения между доступными профилями используйте кнопки  и .

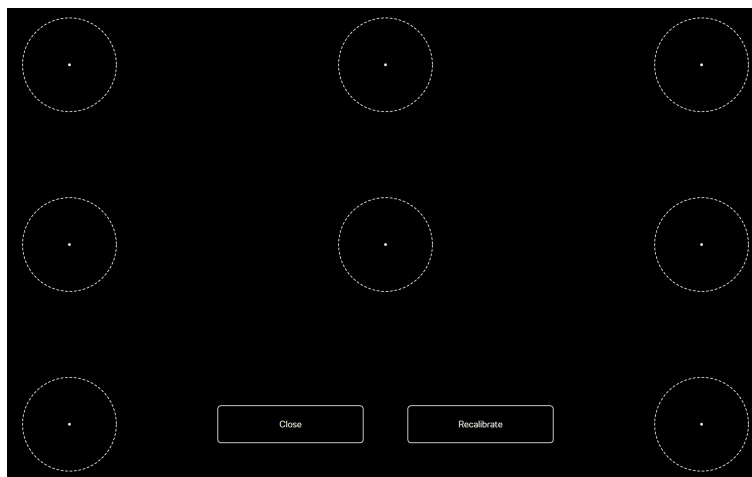
4.1.1.2.1 Активация профиля

1. Нажмите кнопку с именем профиля, который нужно активировать.
2. Нажмите кнопку Активировать, расположенную в правом верхнем углу экрана.
3. Нажмите кнопку Да для активации выбранного профиля или Нет для отмены.
4. Нажмите кнопку Закрыть для выхода со страницы.

4.1.1.2.2 Удаление профиля

1. Нажмите кнопку с именем профиля, который нужно удалить.
2. Нажмите кнопку Удалить, расположенную в левом верхнем углу экрана.
3. Нажмите кнопку Да для удаления выбранного профиля или Нет для отмены.
4. Нажмите кнопку Закрыть для выхода со страницы.

4.1.1.3 Проверка калибровки



На странице "Проверка калибровки" можно проверить точность калибровки в восьми (8) точках экрана для определения необходимости повторной калибровки устройства отслеживания движения глаз.

1. Посмотрите на точку внутри каждой окружности на экране для определения правильности работы устройства отслеживания движения глаз в данной области.
2. Нажмите кнопку Закрыть в случае удовлетворительных результатов калибровки или Повторить калибровку для запуска нового процесса калибровки.

4.1.1.4 Повторная калибровка

1. Выберите Тип калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.5 Тип калибровки, страница 24.
2. Нажмите кнопку Повторить калибровку для запуска нового процесса калибровки для активного профиля.
3. При выполнении калибровки следуйте инструкциям на экране.
4. Проверьте правильность калибровки. Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Проверка калибровки, страница 23.

5. Нажмите кнопку **Заккрыть** в случае удовлетворительных результатов калибровки или **Повторить калибровку** для запуска нового процесса калибровки.

4.1.1.5 Тип калибровки

Существуют два (2) типа калибровки: Точная и Простая.

4.1.1.5.1 Точная

Нажмите **Точная** для активации максимально точной калибровки.

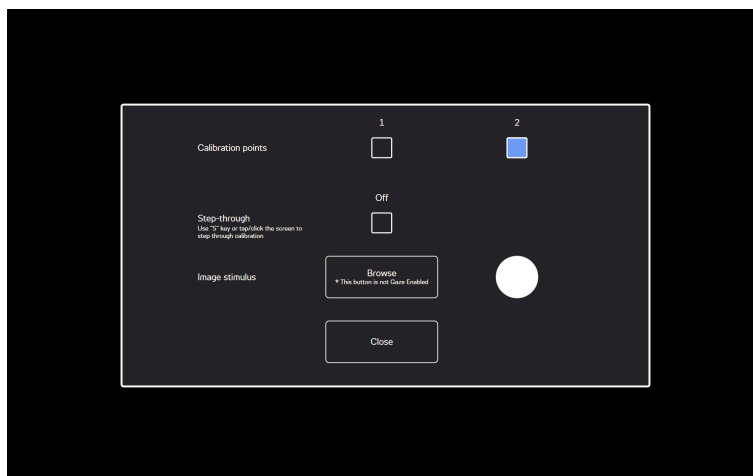
При активации "Точной" калибровки процесс выполняется в семи (7) точках. "Точная" калибровка - тип калибровки по умолчанию.

4.1.1.5.2 Простая

Нажмите **Простая** для активации упрощенной калибровки, когда быстрота и простота калибровки важнее ее высокой точности.

Если выбрана "Простая" калибровка, пользователь может установить свои собственные настройки калибровки.

Нажмите кнопку **Пользовательские настройки** для задания своих параметров процесса калибровки.



Точки калибровки: Используется, если необходимо использовать **1** или **2** точки калибровки.



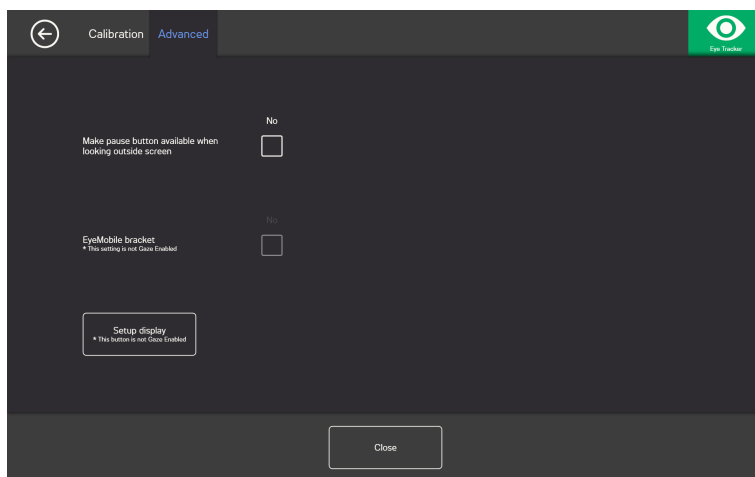
Одноточечная калибровка отсутствует в PCEye Go.

Пошаговое исполнение: При установке переключателя "Пошаговое исполнение" в положение "Вкл." активируется функция пошагового исполнения калибровки (с помощью клавиши S на клавиатуре или нажатия/щелчка мышью на экране).

Библиотека изображений: Нажмите кнопку **Поиск** для изменения Изображения (белую точку по умолчанию можно заменить на картинку из библиотеки изображений, снимок любимой игрушки пользователя и т.д.).

Заккрыть: Нажмите кнопку **Заккрыть** для выхода со страницы.

4.1.2 Закладка "Дополнительные настройки"

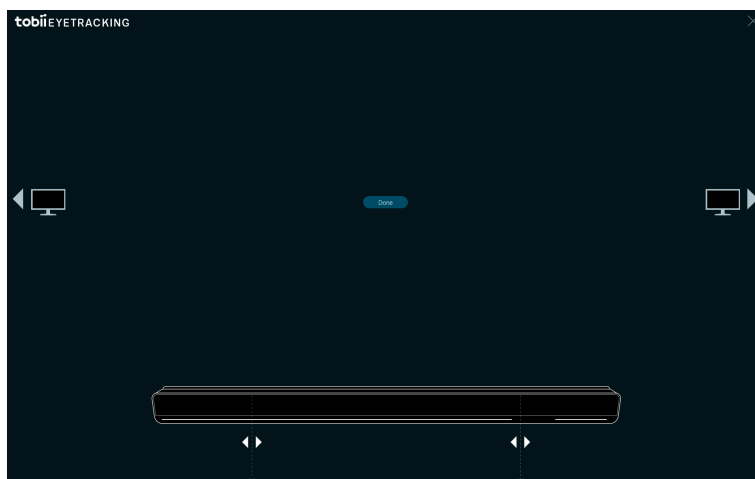


Отображение кнопки "пауза" при выходе взгляда за пределы экрана: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. , если кнопка "пауза" должна появляться на экране при выходе взгляда пользователя за пределы экрана; таким образом, пользователь может легко делать паузы и возобновлять работу с устройством отслеживания движения глаз.

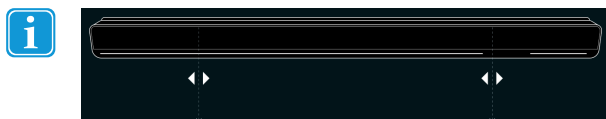
Консоль **EyeMobile**: Установите переключатель "Консоль EyeMobile" в положение Вкл. , если Вы используете Eye-Mobile или EyeMobile Mini. Настройка консоли EyeMobile не актуальна в случае использования EyeMobile Plus, поэтому она отключена.

4.1.2.1 Настройка дисплея

В случае использования более одного (1) дисплея Вам необходимо будет указать, к какому дисплею прикреплено устройство отслеживания движения глаз. Кроме того, системе необходимо знать размер используемого дисплея.



1. С помощью кнопок  или  выберите дисплей, к которому прикреплено устройство отслеживания движения глаз.
2. Выставьте левую и правую вертикальные линии, находящиеся в поле визуализации устройства отслеживания движения глаз на экране, согласно меткам, расположенным в верхней части используемого устройства отслеживания.



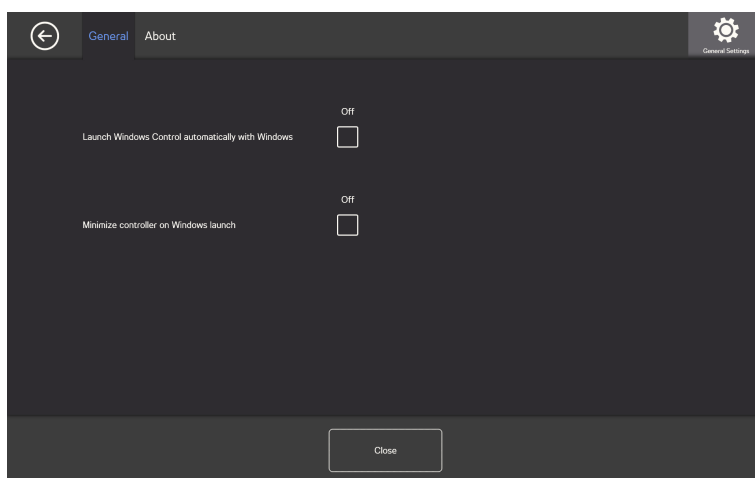
Таким образом, будет установлен размер экрана для использования в Windows Control.

3. Нажмите кнопку Готово для завершения работы.

4.2 Общие настройки



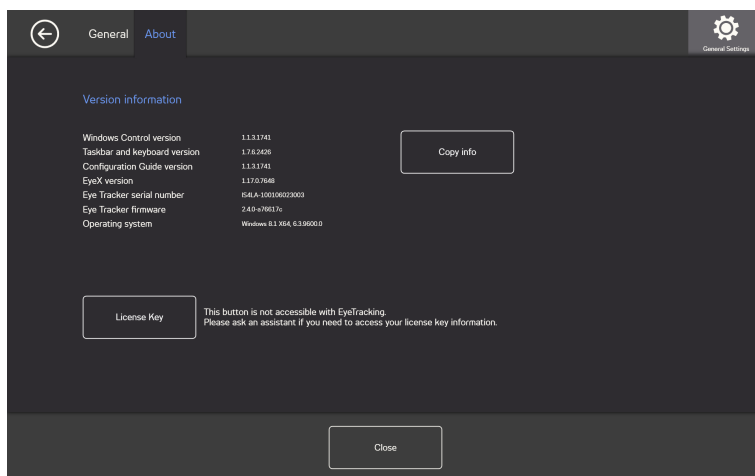
4.2.1 Закладка "Общие"



Автоматически запускать **Windows Control** вместе с **Windows**: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. , если Windows Control должен автоматически запускаться при запуске Windows.

Сворачивать контроллер при запуске **Windows**: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. , если контроллер Windows Control должен сворачиваться в трей при запуске Windows.

4.2.2 Закладка "О программе"



На странице "О программе" представлена информация о версиях программного обеспечения и аппаратного обеспечения устройства отслеживания движения глаз. Эту информацию можно легко скопировать, нажав кнопку

Копировать информацию и вставив ее в электронное письмо или любое другое программное обеспечение (при необходимости).

4.2.2.1 Кнопка "Лицензия"



Кнопка "Лицензия" не активируется взглядом, поэтому, при необходимости изменить лицензию, попросите кого-нибудь помочь Вам.

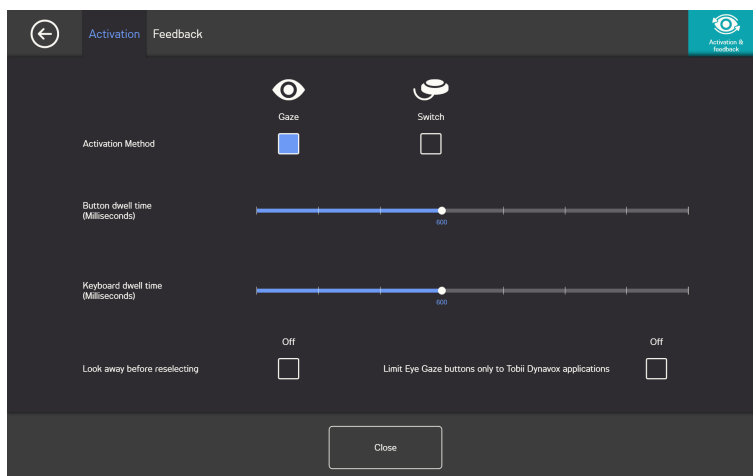
Для активации лицензии см. 2.2.1 Активация лицензии, страница 6.

Для деактивации лицензии см. 2.2.2 Деактивация лицензии, страница 7.

4.3 Активация и отклик



4.3.1 Закладка "Активация"



Закладка "Активация" предназначена для задания всех настроек взаимодействия пользователя с Windows Control, т.е. того, что пользователь будет использовать для исполнения команд (Взгляд или Коммутатор), или способа осуществления взаимодействия.

Способ активации:

- Взгляд - Функция масштабирования, заканчивающаяся исполнением необходимой Задачи, активируется положением взгляда.
- Коммутатор - Функция масштабирования, заканчивающаяся исполнением необходимой Задачи, активируется с помощью коммутатора.

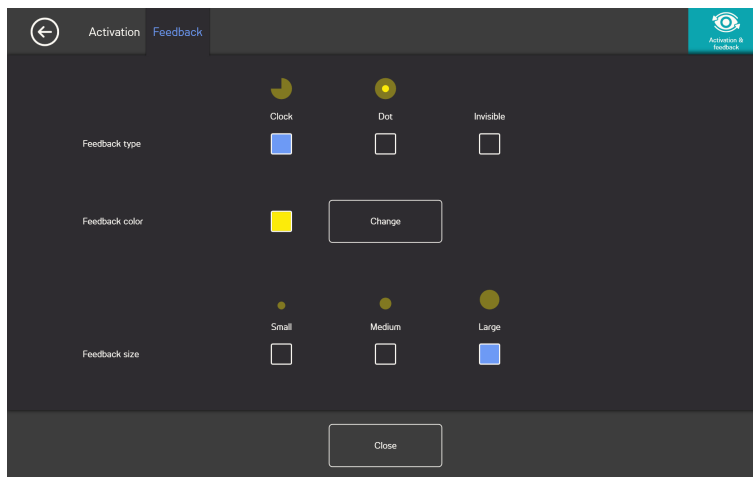
Время сосредоточения взгляда на кнопке (миллисекунды)

Имеются 8 уровней Времени сосредоточения взгляда на кнопке; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Время сосредоточения взгляда на кнопке, пользователь задает время, в течение которого пользователь должен остановить свой взгляд на кнопке для того, чтобы запустить исполнение Задачи. Минимальное значение Времени сосредоточения взгляда на кнопке находится в левой части шкалы, а максимальное - в правой.

Время сосредоточения взгляда на клавиатуре (миллисекунды)

Имеются 8 уровней Времени сосредоточения взгляда на клавиатуре; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Время сосредоточения взгляда на клавиатуре, пользователь задает время, в течение которого пользователь должен остановить свой взгляд на клавише клавиатуры для того, чтобы запустить исполнение задачи этой клавиши. Минимальное значение Времени сосредоточения взгляда на клавиатуре находится в левой части шкалы, а максимальное - в правой.

4.3.2 Закладка "Отклик"



Тип отклика:

- Часы - Визуальный отклик выводится в виде часов, которые заполняются заливкой в течение заданного Времени сосредоточения взгляда на кнопке. Полная заливка часов означает завершение исполнения Задачи.
- Точка - Визуальный отклик выводится в виде сжимающейся точки (при использовании способа "Взгляд") или статичной точки (при использовании способа "Коммутатор") во время исполнения Задачи.
- Невидимый - Визуальный отклик не выводится на экран во время исполнения Задачи.

Цвет отклика Нажмите кнопку Изменить для выбора цвета отклика. Для получения информации о палитре цветов см. Рисунок 4.1 Палитра цветов, страница 28.

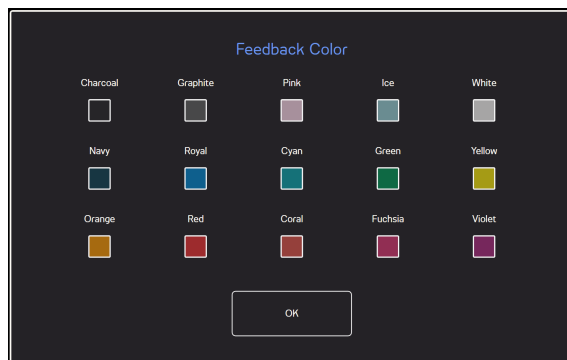


Рисунок 4.1 Палитра цветов

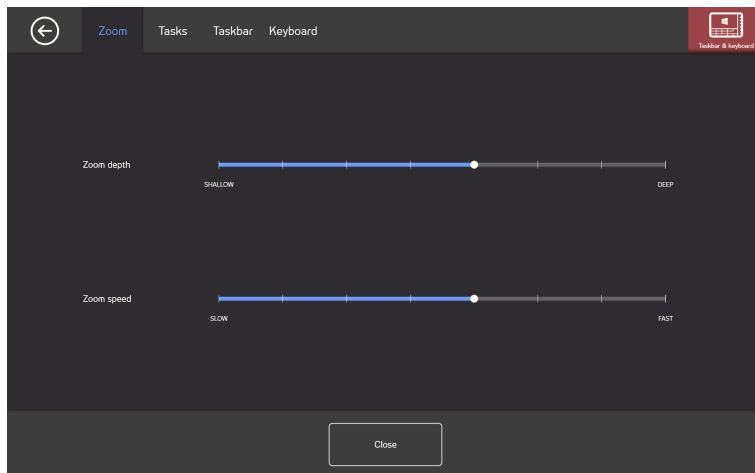
Размер отклика: Имеются три (3) значения размера для выбранного типа отклика.

- Малый
- Средний
- Большой

4.4 Панель задач и клавиатура



4.4.1 Закладка "Масштабирование"



Глубина масштабирования

Имеются 8 уровней глубины масштабирования; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя глубину масштабирования, пользователь задает степень масштабирования до начала исполнения Задачи. Чем дальше вправо находится точка на шкале, тем глубже будет осуществляться масштабирование.

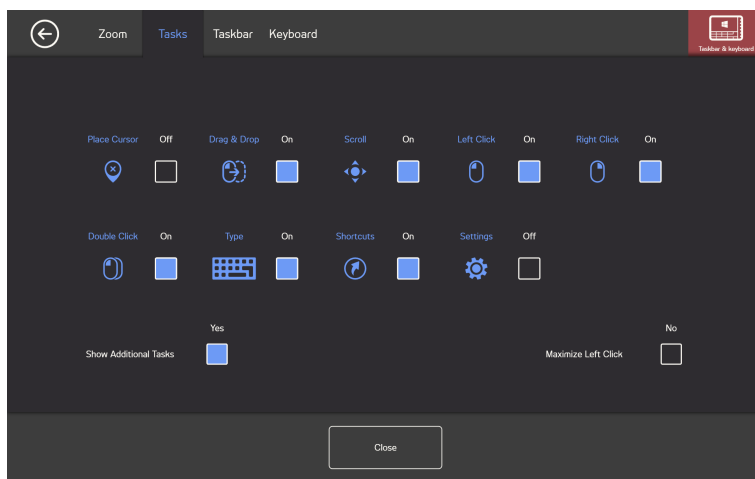


Если Глубина установлена на нулевое значение, масштабирование не происходит. При Первичном выборе действие выполняется сразу же после щелчка. При Вторичном выборе масштабирование все равно происходит.

Скорость масштабирования

Имеются 8 уровней Скорости масштабирования; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Скорость, пользователь задает значение скорости масштабирования до начала исполнения Задачи. Чем дальше вправо находится точка на шкале, тем быстрее будет осуществляться масштабирование.

4.4.2 Закладка "Задача"



Выбор задач, которые будут выводиться на Панели задач. Более подробную информацию о задачах см. 3.4 Задача, страница 11.



Необходимо помнить о том, что чем больше Задач находится на Панели задач, тем труднее их будет выбрать на небольших экранах.

Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. для каждой Задачи, которую собираетесь выводить на Панели задач.

Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Выкл. для каждой Задачи, которую не собираетесь использовать и хотите удалить с Панели задач.

4.4.2.1 Показать Дополнительные задачи

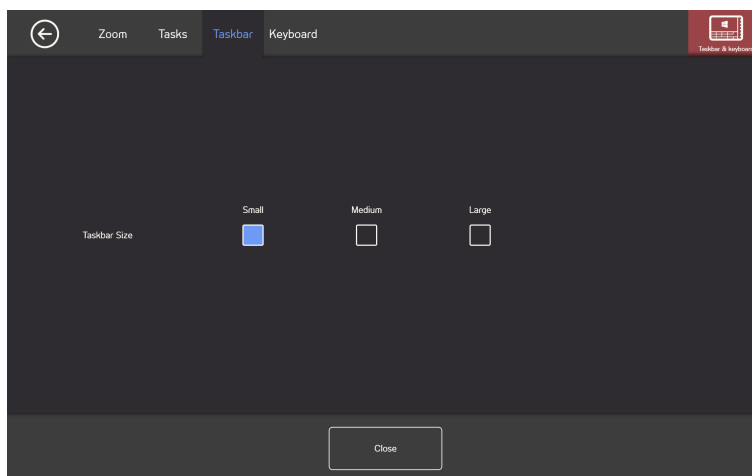
Если переключатель установлен в положение Выкл., Дополнительные задачи недоступны. Если переключатель установлен в положение Вкл., Дополнительные задачи доступны. Более подробную информацию см. 3.5 Дополнительные задачи, страница 12.

4.4.2.2 Развернуть Щелчок левой кнопкой

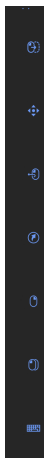
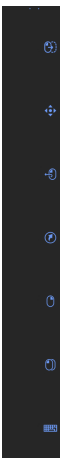
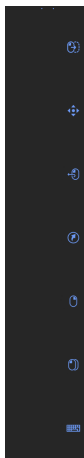
Активация задачи "Развернуть Щелчок левой кнопкой" может значительно расширить активную область задачи "Щелчок левой кнопкой" в пределах Панели задач, что значительно упрощает выбор задачи "Щелчок левой кнопкой".

Используйте функцию Развернуть Щелчок левой кнопкой для расширения и выделения задачи "Щелчок левой кнопкой" на Панели задач. Если переключатель установлен в положение Выкл., все выбранные Задачи будут равномерно распределены по Панели задач. Если же он установлен в положение Вкл., все Задачи, за исключением "Щелчок левой кнопкой", сохранят свой оригинальный/малый размер, а задача "Щелчок левой кнопкой" будет заполнять все оставшееся место на Панели задач.

4.4.3 Закладка "Панель задач"

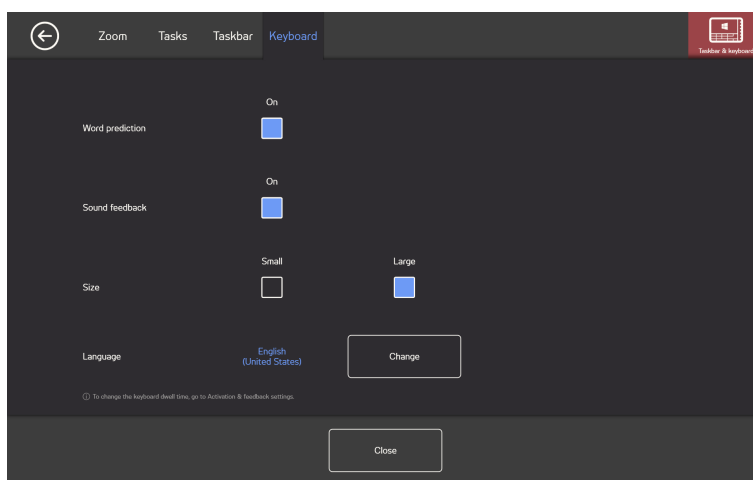


В закладке "Панель задач" можно выбрать один из трех (3) размеров этой Панели:

Малый	Средний	Большой
		

Если выбран большой размер, активная область вокруг Задачи на Панели задач будет увеличена, что облегчает выбор Задачи пользователем. Фактическая активная область будет выходить за пределы экрана, а значок Задач всегда будет в центре активной области.

4.4.4 Закладка "Клавиатура"



Предсказание слова

- Вкл. - При установке переключателя в положение Вкл. активируется функция "Предсказание слова" (при использовании Визуальной клавиатуры). (По умолчанию)
- Выкл. - При установке переключателя в положение Выкл. функция "Предсказание слова" выключается (при использовании Визуальной клавиатуры).

Звуковой отклик

- Вкл. - При установке переключателя в положение Вкл. активируется звуковой отклик (при выборе кнопки на Виртуальной клавиатуре).
- Выкл. - При установке переключателя в положение Выкл. звуковой отклик (при выборе кнопки на Виртуальной клавиатуре) отключается.

Размер

- Малый - Выберите "Малый" для использования Визуальной клавиатуры малого размера, занимающей менее половины экрана, см. Рисунок 4.2 Малая клавиатура (по умолчанию), страница 32.

- Большой - Выберите "Большой" для использования Визуальной клавиатуры большого размера, занимающей половину экрана, см. Рисунок 4.3 Большая клавиатура, страница 32.



Рисунок 4.2 Малая клавиатура (по умолчанию)



Рисунок 4.3 Большая клавиатура

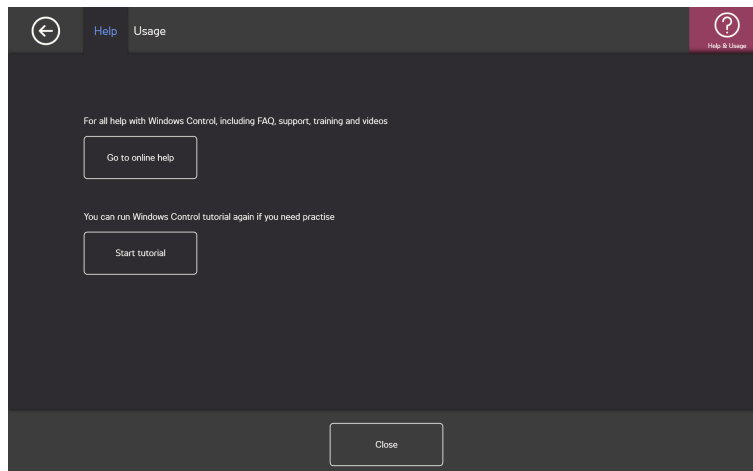
Язык

Отображается клавиатура для выбранного языка. Нажмите кнопку Изменить для изменения раскладки клавиатуры для другого языка. Имеется целый ряд раскладок клавиатур для различных языков.

4.5 Справка и использование



4.5.1 Закладка "Справка"



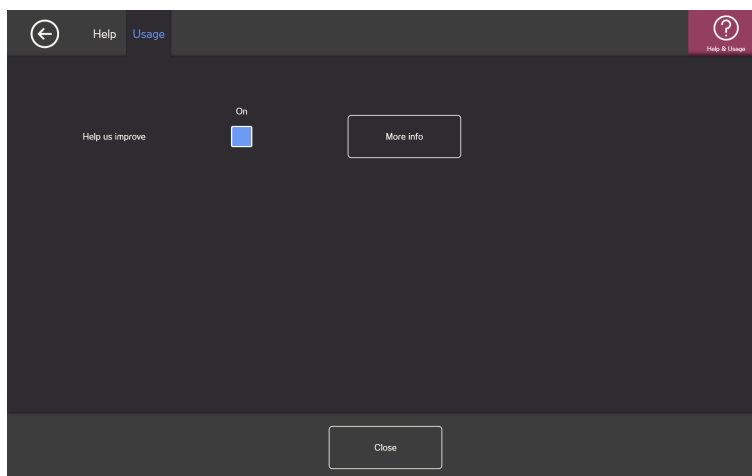
Нажмите кнопку Получить справку онлайн для открытия справочных страниц продукта Tobii Dynavox в веб-браузере по умолчанию. На справочных страницах пользователь может найти ответы на часто задаваемые вопросы, получить техническую поддержку, пройти обучение, просмотреть видеоматериалы и документацию по Windows Control и другим продуктам компании Tobii Dynavox.



Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.

Нажмите кнопку Запустить обучающую программу для включения встроенной обучающей программы (если пользователю необходимо больше попрактиковаться). Обучающую программу можно запускать неограниченное количество раз (по желанию пользователя).

4.5.2 Закладка "Использование"



Помогите нам улучшить наш продукт: Для оказания помощи компании Tobii Dynavox в совершенствовании программного обеспечения установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. . Нажмите кнопку "Дополнительная информация" для открытия страницы с подробной информацией. Подробнее см. Рисунок 4.4 Сбор данных, страница 33.

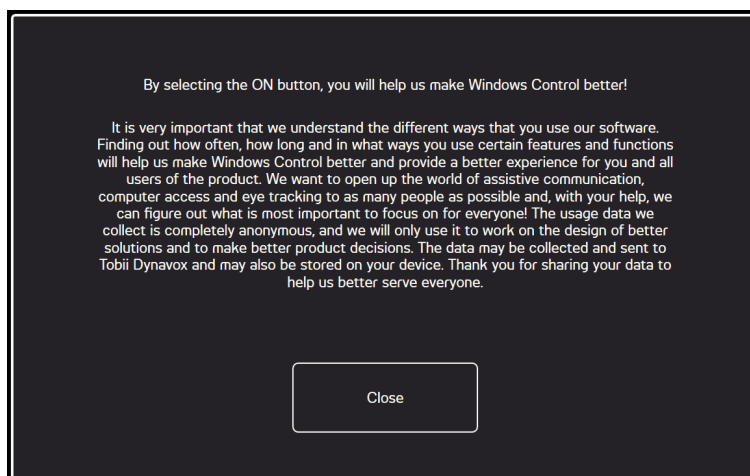


Рисунок 4.4 Сбор данных

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Общее представление о

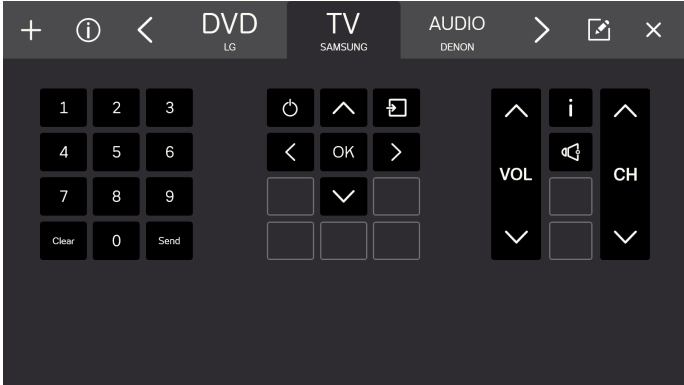


Рисунок 5.1 Общее представление о Virtual Remote

Приложение Virtual Remote делится на две части:

- Меню Virtual Remote , более подробную информацию см. 5.1.1 Virtual Remote - Меню, страница 34.
- Активный пульт дистанционного управления, более подробную информацию см. 5.1.2 Активный пульт дистанционного управления, страница 35.

5.1.1 Virtual Remote - Меню



Рисунок 5.2 Меню Virtual Remote .

Значки меню Virtual Remote :

Кнопка задач	Действие	Описание
+	Добавить пульт дистанционного управления	Нажмите эту кнопку для добавления нового ПДУ, см. 5.2.4 Добавление пульта дистанционного управления , страница 37.
i	Информация	Нажмите эту кнопку для открытия страницы справки, см. 5.2.6 Информация , страница 53.
<	Левый	Нажмите эту кнопку для активации пульта дистанционного управления, находящегося слева от активного ПДУ.
>	Правый	Нажмите эту кнопку для активации пульта дистанционного управления, находящегося справа от активного ПДУ.
✎	Режим редактирования	Нажмите эту кнопку для входа в режим редактирования активного пульта дистанционного управления, см. 5.2.5 Режим редактирования , страница 45.
✕	Закрыть/Свернуть	Нажмите эту кнопку для того, чтобы свернуть приложение Virtual Remote.

5.1.2 Активный пульт дистанционного управления

Активный пульт ДУ всегда находится в середине меню Virtual Remote , см. Рисунок 5.3 Активный пульт дистанционного управления.

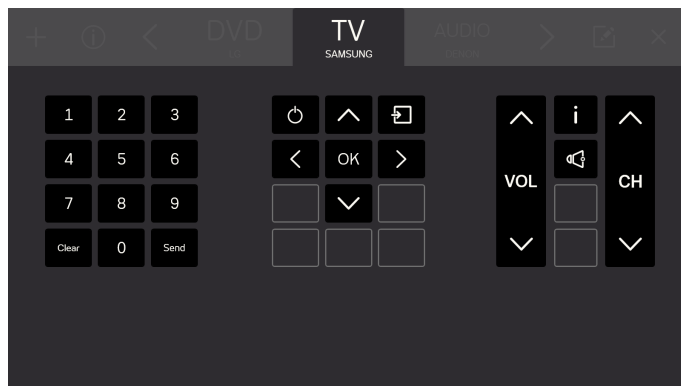


Рисунок 5.3 Активный пульт дистанционного управления



Активный пульт дистанционного управления может работать со всеми кнопками, видимыми на экране,

Кроме того, Вы можете видеть названия других доступных ПДУ (не более двух - по одному с каждой стороны активного пульта дистанционного управления). На панель выводится только название пульта, при этом кнопки для него становятся доступными только после того, как Вы выберете этот ПДУ в качестве активного.

5.1.3 Кнопки

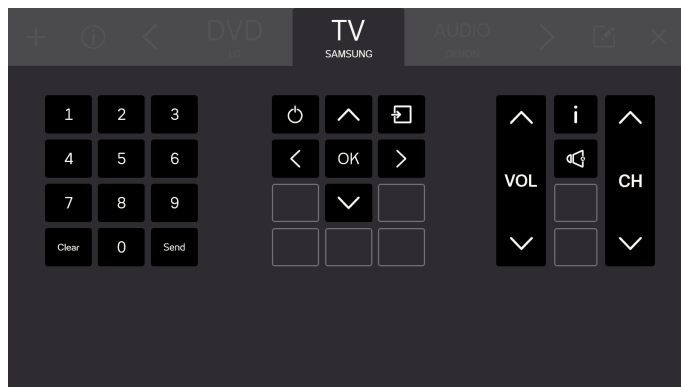


Рисунок 5.4 Кнопки

Активный пульт дистанционного управления может работать со всеми кнопками, видимыми на экране, На пульте дистанционного управления имеются два (2) типа кнопок.

- Активная кнопка , см. Рисунок 5.5 Активные кнопки, страница 36
- Неактивные кнопки , см. Рисунок 5.6 Неактивные кнопки, страница 36



Количество и функции кнопок отличаются в зависимости от системы, которой пользователь хочет управлять.

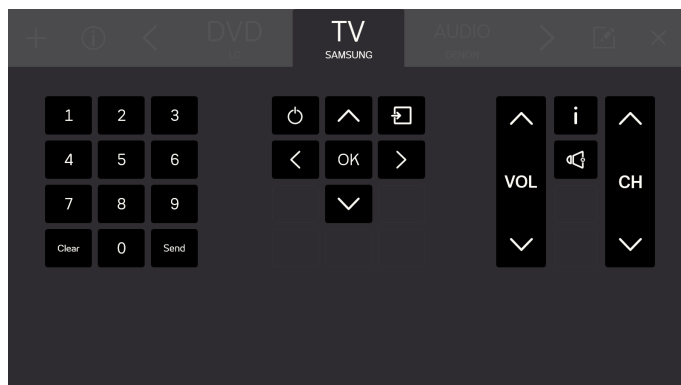


Рисунок 5.5 Активные кнопки

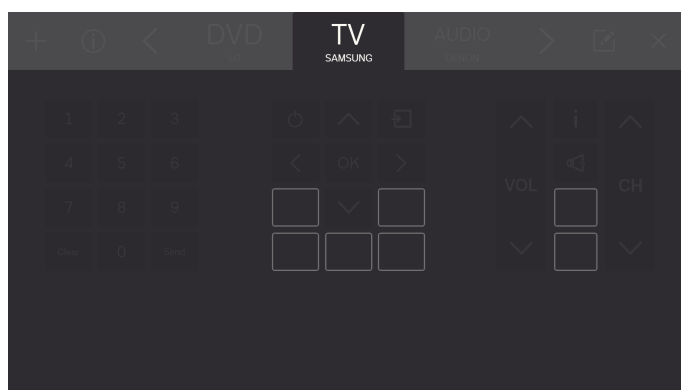


Рисунок 5.6 Неактивные кнопки

5.2 Использование Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote предоставляет пользователю возможность управления телевизором, DVD, аудио системой и т.д. с помощью устройства.



Все функции Virtual Remote управляются с помощью мыши и сенсорного экрана, что облегчает лицу, осуществляющему уход за больным, или помощнику оказание помощи пользователю (при необходимости).

5.2.1 При первом запуске

Появляется сообщение, информирующее пользователя о структуре программного обеспечения Virtual Remote . Следуйте инструкциям на экране.

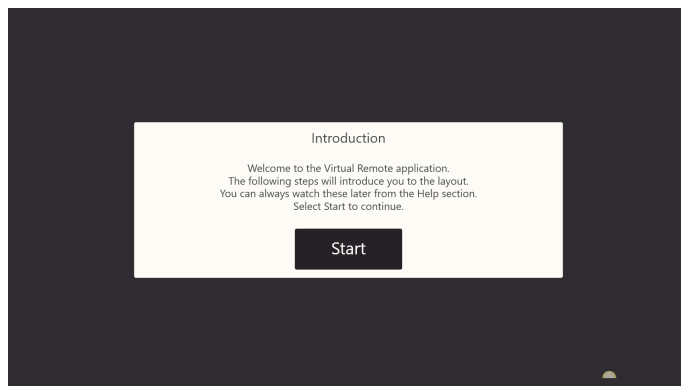


Рисунок 5.7 Начальный экран приложения Virtual Remote .

5.2.2 Смена активного пульта дистанционного управления

Для смены активного пульта дистанционного управления:

- Выберите одно из названий справа или слева от активного ПДУ.
- или перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок  и .



Активный пульт ДУ всегда находится в середине меню Virtual Remote .

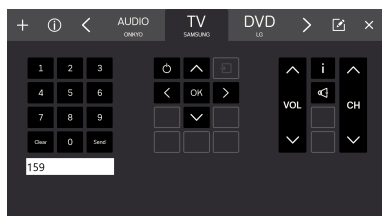
5.2.3 Кнопки пульта дистанционного управления

Для отправки сигнала на устройство достаточно нажать на соответствующую кнопку. Кнопки громкости обычно настроены на посылку непрерывного сигнала (пока кнопка находится в нажатом состоянии). Более подробную информацию см. 5.2.5.3.1 Длина сигнала, страница 48.

Для ввода числа больше 9 (например, многозначного числа), необходимо выполнить следующие действия.

Порядок работы с числами больше 9

1. Нажмите цифры в последовательности, в которой они должны быть отправлены. Все выбранные цифры отображаются в белом поле под цифровой панелью пульта дистанционного управления.



2. Нажмите кнопку Отправить для посылки сигналов на устройство или кнопку Очистить для удаления всех выбранных цифр.

5.2.4 Добавление пульта дистанционного управления



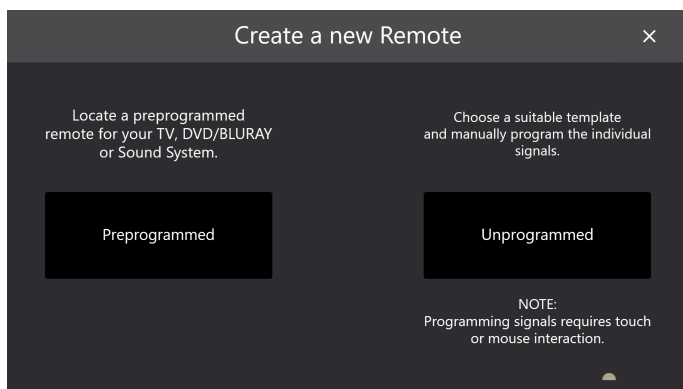
Есть два (2) способа добавления нового пульта дистанционного управления.

5.2.4.1 Добавление предварительно запрограммированного ПДУ

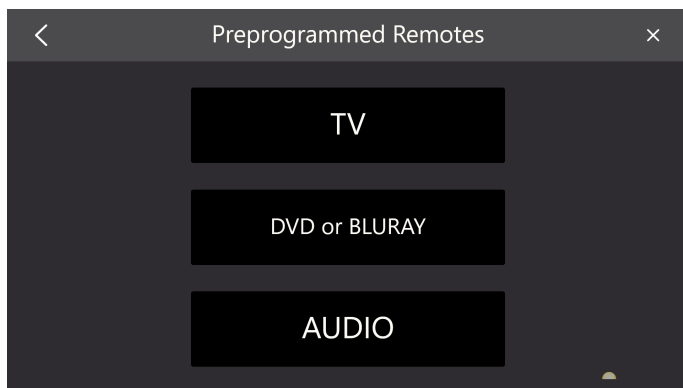
Для добавления предварительно запрограммированного пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок добавления предварительно запрограммированного ПДУ

1. Нажмите кнопку  в меню.
2. Нажмите кнопку "Предварительно запрограммированный"



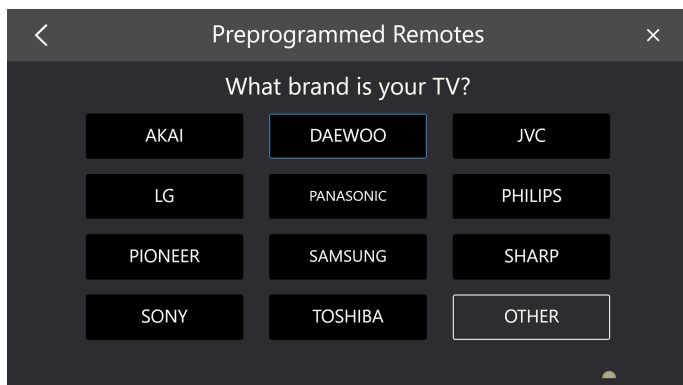
3. Выберите тип предварительно запрограммированного пульта дистанционного управления
 - Телевизор
 - DVD/BLURAY
 - АУДИО



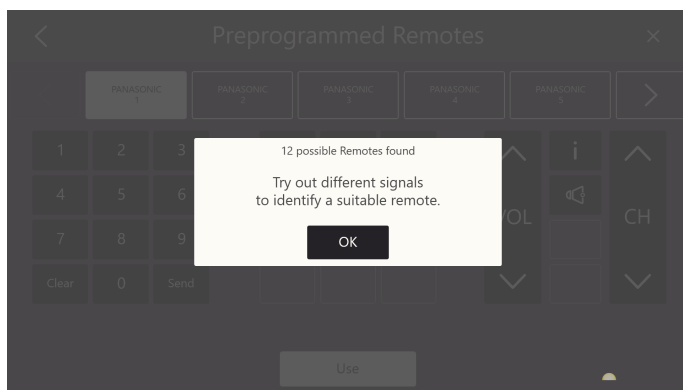
4. Выберите бренд из списка



Если необходимый Вам бренд отсутствует в списке, нажмите кнопку Другие, более подробную информацию см. 5.2.4.1.1 Другие пульты дистанционного управления, страница 40

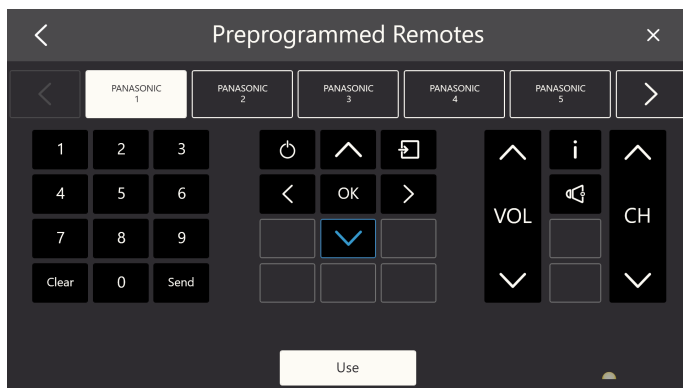


- После выбора бренда появляется всплывающее окно с информацией о количестве доступных предварительно запрограммированных ПДУ.



Нажмите кнопку **OK**.

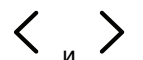
- Выберите пульт дистанционного управления.



- Попробуйте отправить различные сигналы с выбранного пульта дистанционного управления для того, чтобы выбрать наиболее подходящий.
- Повторите шаги 6 и 7 до тех пор, пока не будет найден оптимальный ПДУ.

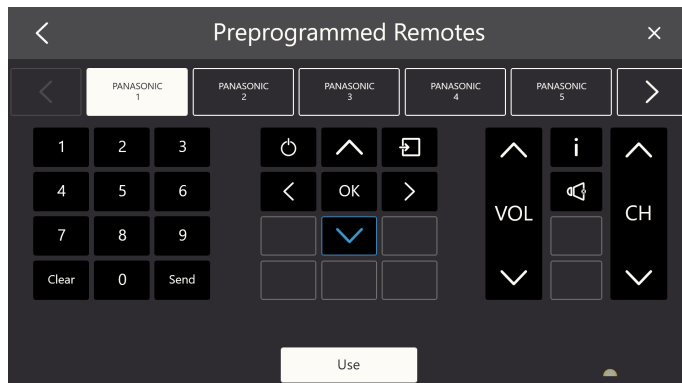


Перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок

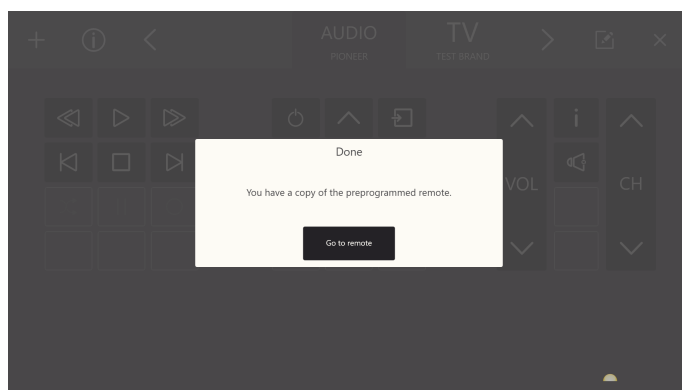


- Выберите наиболее подходящий ПДУ.

10. Нажмите кнопку **Использовать** .



11. Выбранный пульт будет скопирован в список доступных пультов дистанционного управления.



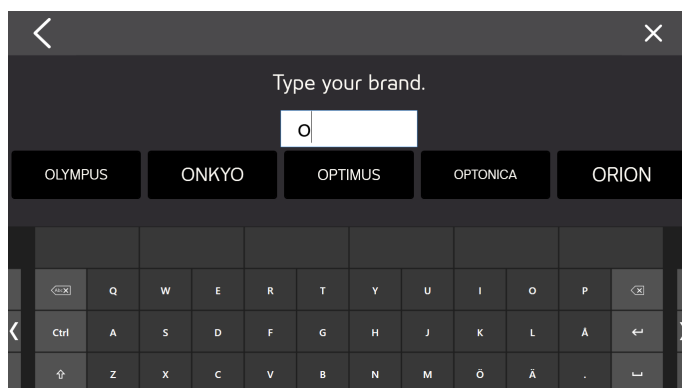
Нажмите кнопку **Перейти к ПДУ** .

5.2.4.1.1 Другие пульты дистанционного управления

Для добавления других ПДУ необходимо выполнить следующие действия:

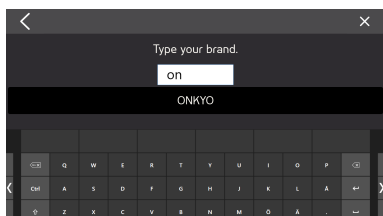
Порядок добавления других пультов дистанционного управления

1. Выполните шаги 1 — 3 процедуры: Порядок добавления предварительно запрограммированного ПДУ, страница 38.
2. Нажмите кнопку **Прочее** .
3. Введите название бренда в текстовое поле.

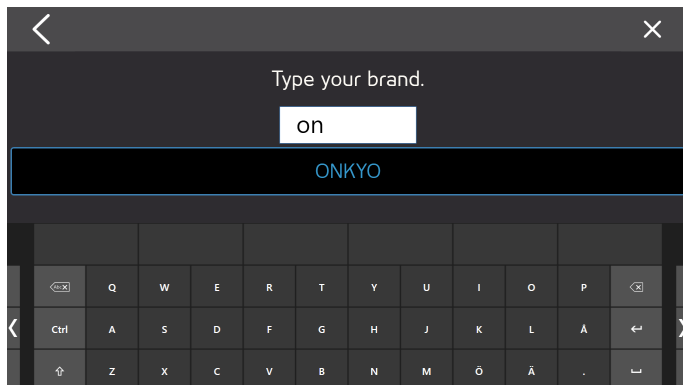




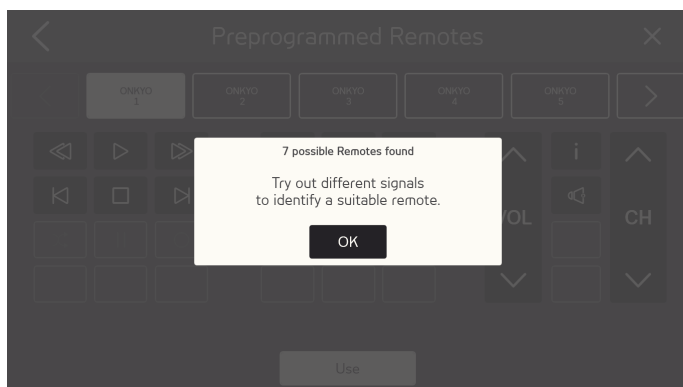
Чем больше символов введено, тем уже будет круг поиска.



4. Выберите бренд.

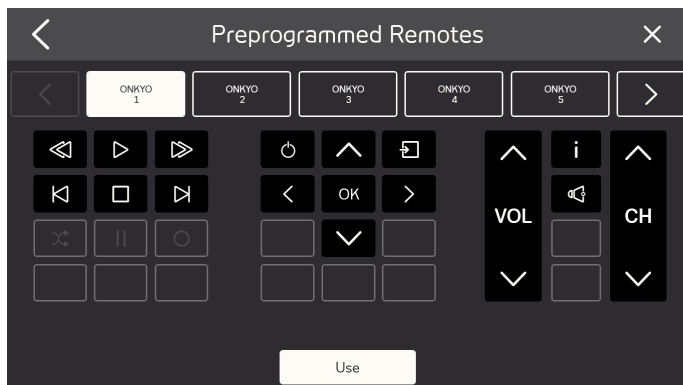


5. После выбора бренда появляется всплывающее окно с информацией о количестве доступных предварительно запрограммированных ПДУ.



Нажмите кнопку **ОК**.

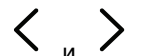
6. Выберите пульт дистанционного управления.



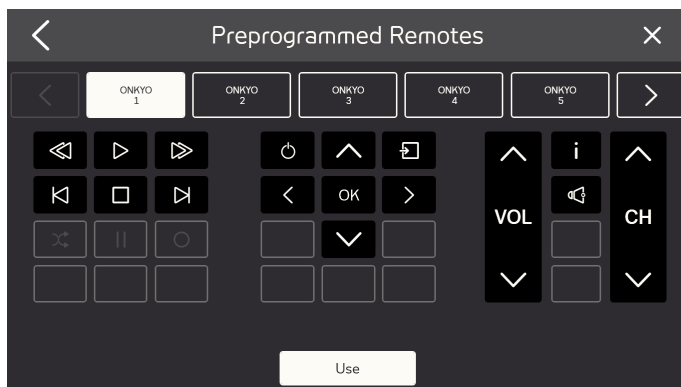
7. Попробуйте отправить различные сигналы с выбранного пульта дистанционного управления, чтобы выбрать наиболее подходящий.
8. Повторите шаги 6 и 7 до тех пор, пока не будет найден оптимальный ПДУ.



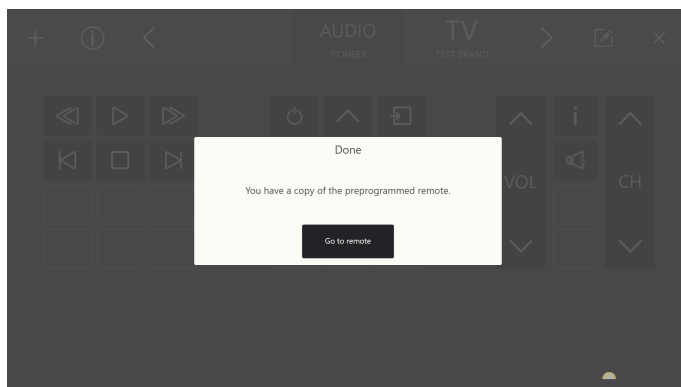
Перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок



9. Выберите наиболее подходящий ПДУ.
10. Нажмите кнопку Использовать .



11. Выбранный пульт будет скопирован в список доступных пультов дистанционного управления.



Нажмите кнопку Перейти к ПДУ .

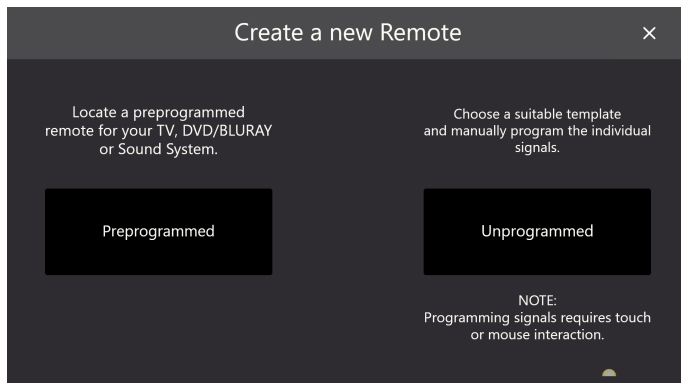
5.2.4.2 Добавление незапрограммированного пульта дистанционного управления

Для добавления незапрограммированного пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок добавления незапрограммированного ПДУ

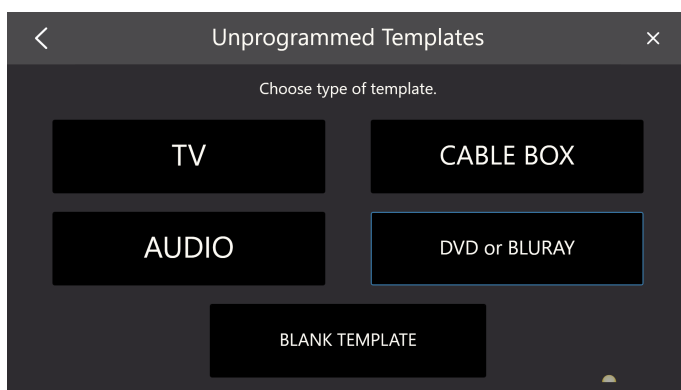
1. Нажмите кнопку  в меню.

2. Нажмите кнопку "Незапрограммированный"

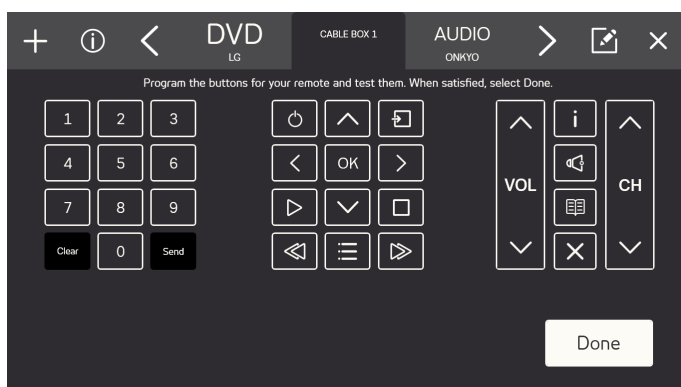


3. Выберите тип незапрограммированного пульта дистанционного управления

- Телевизор
- АУДИО
- ПРИЕМНИК КАБЕЛЬНОГО ТВ
- DVD или BLURAY
- ПУСТОЙ ШАБЛОН



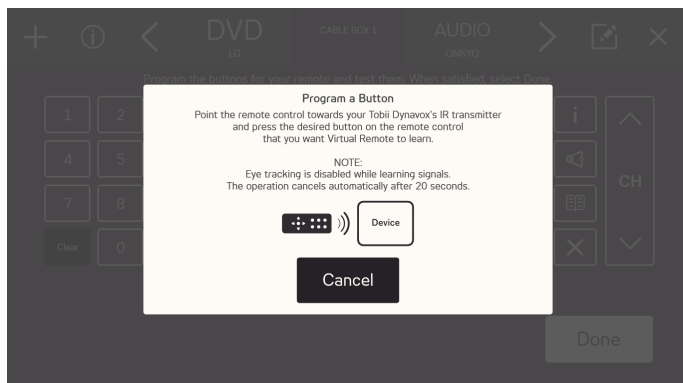
4. Выберите кнопку для программирования.



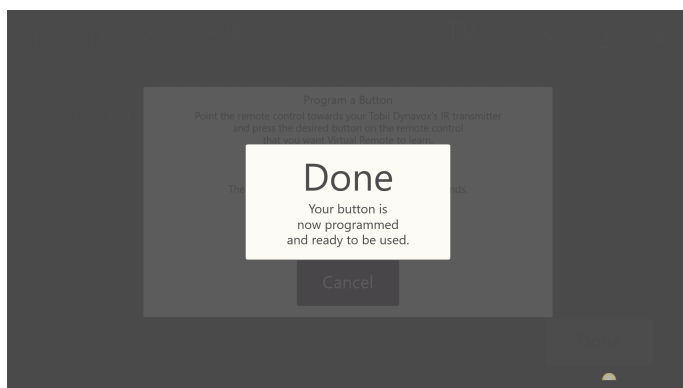
Выводимые значки будут различаться в зависимости от типа пульта дистанционного управления, выбранного на шаге 3.

5. Выберите кнопку для программирования.

6. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



7. После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово .



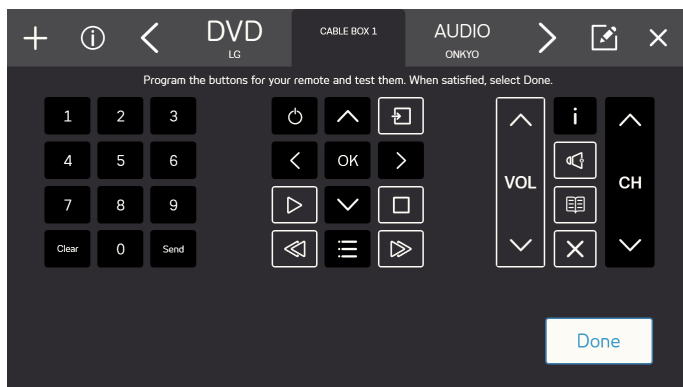
Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

8. Повторите шаги 5 — 7 до тех пор, пока не будут запрограммированы все необходимые кнопки пульта дистанционного управления.



Для изменения или удаления кнопок на ПДУ Вам необходимо закончить процесс программирования и перейти в режим редактирования. Более подробную информацию о режиме редактирования см. 5.2.5 Режим редактирования, страница 45.

9. Нажмите кнопку Готово для завершения работы.



5.2.5 Режим редактирования



В режиме редактирования Вы можете вносить изменения в существующие пульты дистанционного управления. Убедитесь в том, что пульт дистанционного управления, который Вы хотите редактировать, является активным. Вход в режим редактирования осуществляется следующим образом:

Порядок работы в режиме редактирования

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Выберите раздел пульта дистанционного управления, в который хотите внести изменения. Можно делать следующие изменения:
 - Изменение названия пульта дистанционного управления, см. 5.2.5.1 Изменение названия пульта дистанционного управления, страница 45
 - Удаление пульта дистанционного управления, см. 5.2.5.2 Удаление пульта дистанционного управления, страница 46
 - Внесение изменений в существующую активную кнопку, см. 5.2.5.3 Внесение изменений в существующую активную кнопку.
 - Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку, см. 5.2.5.4 Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку, страница 50.
 - Добавление новой кнопки на незанятое место, см. 5.2.5.5 Добавление новой кнопки на незанятое место, страница 52

5.2.5.1 Изменение названия пульта дистанционного управления

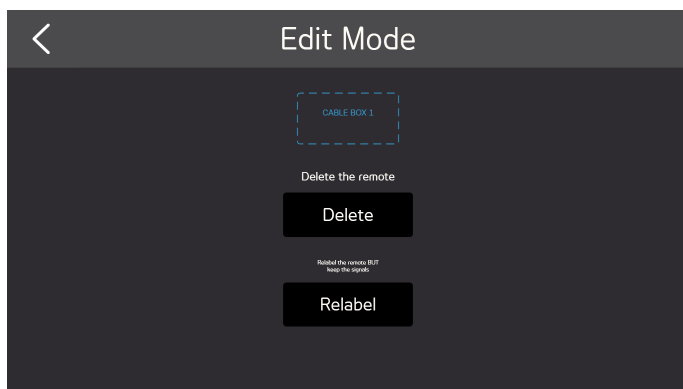
Название ПДУ можно изменить следующим образом:

Изменение названия пульта дистанционного управления

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



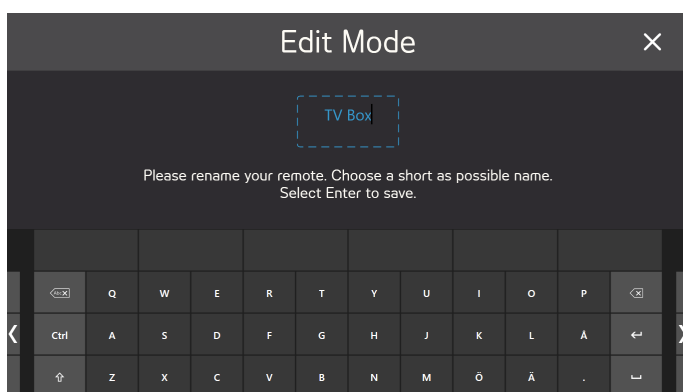
- Щелкните на поле "Выбрать для редактирования", внутри которого находится название пульта дистанционного управления.
- Нажмите кнопку Изменить ярлык .



- Введите новое название ярлыка.



Это название должно быть коротким.



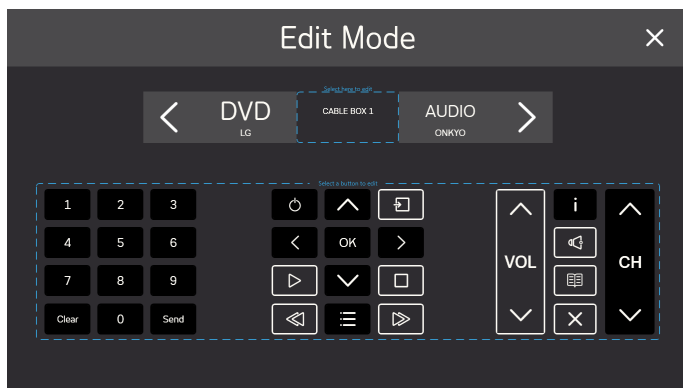
- Нажмите кнопку Ввод на клавиатуре.
- Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.2 Удаление пульта дистанционного управления

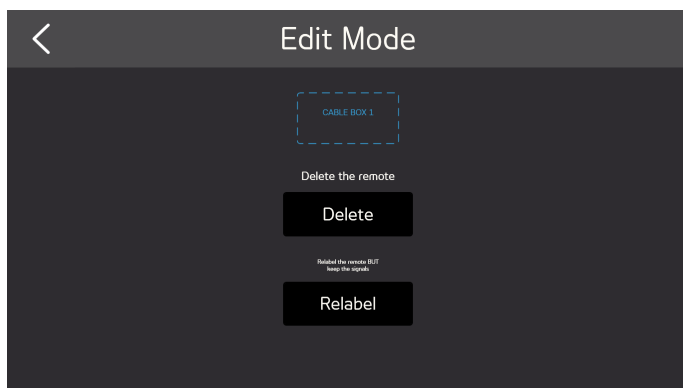
Для удаления пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок удаления ПДУ

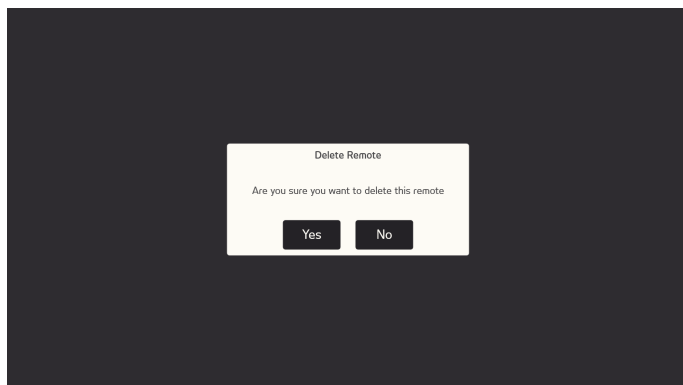
1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Щелкните на поле "Выбрать для редактирования", внутри которого находится название пульта дистанционного управления.
3. Нажмите кнопку Удалить .



4. Нажмите кнопку
 - Да для удаления
 - Нет для отмены



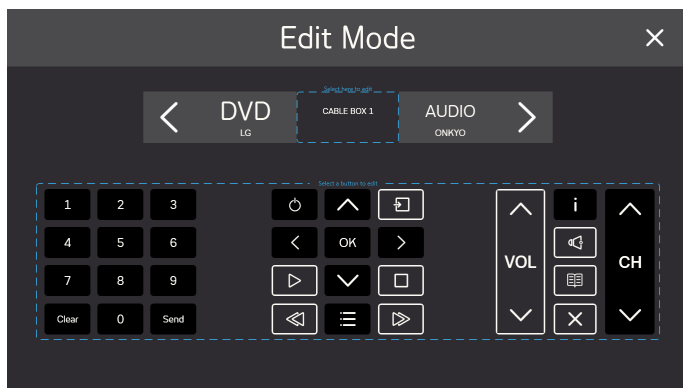
5. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.3 Внесение изменений в существующую активную кнопку

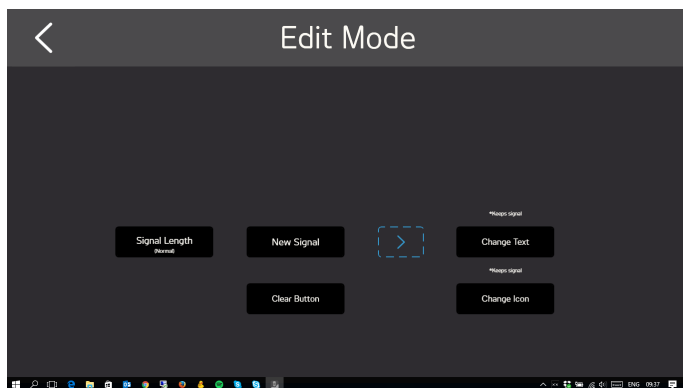
Изменения в существующую активную кнопку можно внести следующим образом:

Порядок внесения изменений в существующую активную кнопку

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Нажмите на кнопку со значком или текстом на черном фоне, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
3. Выберите одно из следующих действий:
 - Длина сигнала, см. 5.2.5.3.1 Длина сигнала.
 - Новый сигнал, см. 5.2.5.3.2 Новый сигнал, страница 49
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 49
 - Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 50
 - Кнопка "Очистить": удаляет всю информацию, сохраненную для данной кнопки.



4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.3.1 Длина сигнала

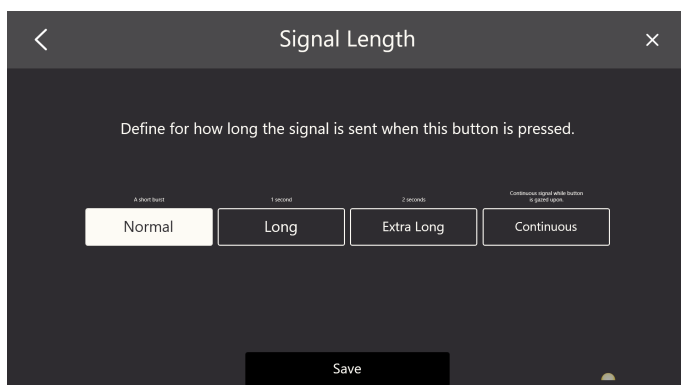
Для того чтобы приемник понимал сигнал, отправленный с Virtual Remote, Вам, возможно, необходимо будет изменить длину сигнала. Кроме того, значение длины сигнала необходимо задать, если Вы хотите, чтобы кнопка подавала непрерывный сигнал в течение всего времени, пока она нажата.

Выберите один (1) из следующих вариантов:

- Нормальный — ИК-сигнал отправляется одним коротким импульсом.
- Длинный — длина отправляемого ИК-сигнала составляет одну (1) секунду.
- Очень длинный — длина отправляемого ИК-сигнала составляет две (2) секунды.
- Непрерывный — сигнал отправляется в течение всего времени, пока нажата кнопка.



Эта настройка полезна, например, для кнопки регулировки громкости

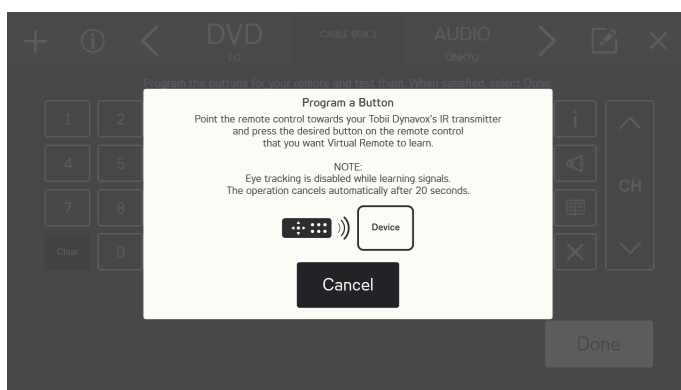


5.2.5.3.2 Новый сигнал

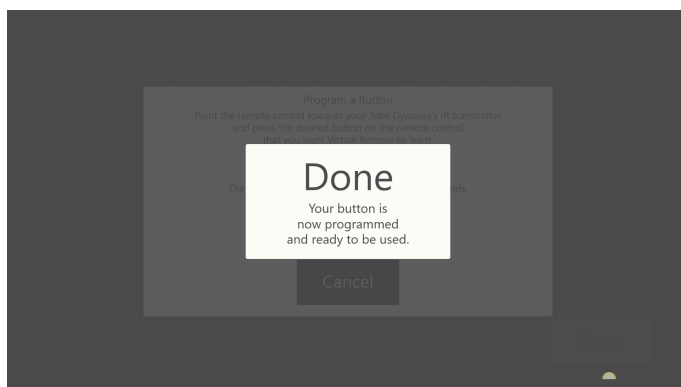
Программирование нового сигнала для кнопки осуществляется следующим образом:

Порядок программирования нового сигнала

1. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



2. После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово .



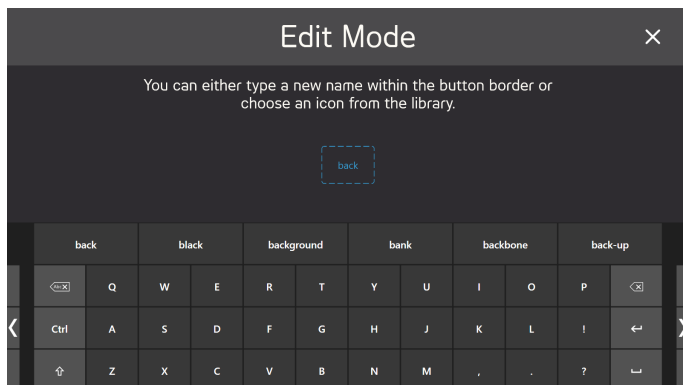
Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

5.2.5.3.3 Изменение текста

Изменить текст можно следующим образом:

Порядок изменения текста

1. Введите текст для кнопки.

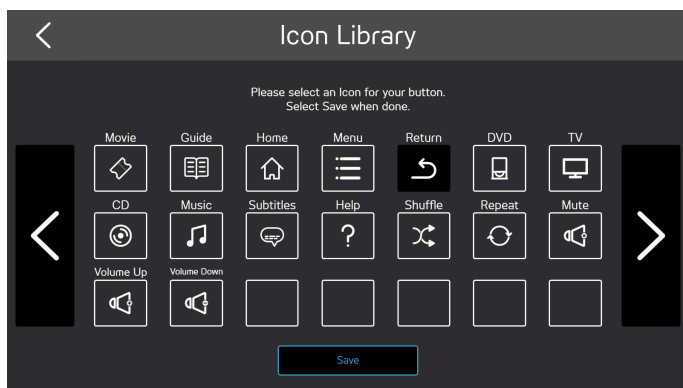


2. Нажмите клавишу Ввод/Возврат на клавиатуре для запоминания этого текста.

5.2.5.3.4 Изменение значка

Изменить значок можно следующим образом:

1. Выберите доступный значок.



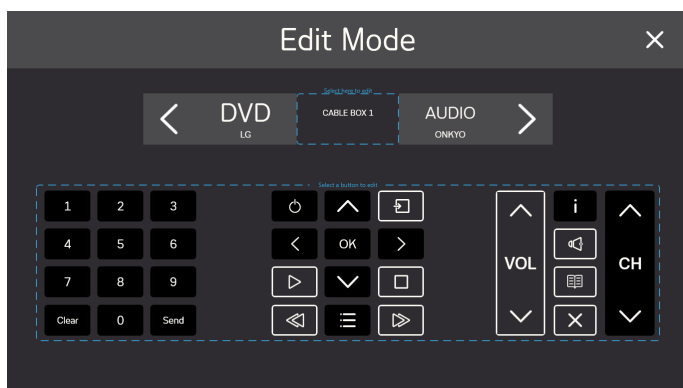
2. Нажмите кнопку Сохранить для запоминания значка.

5.2.5.4 Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку

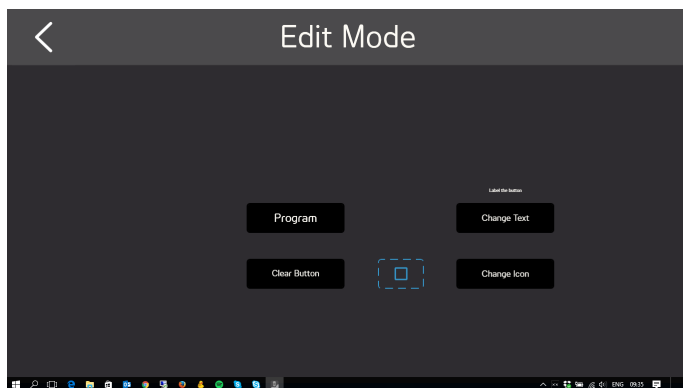
Изменения в существующую незапрограммированную кнопку можно внести следующим образом:

Порядок внесения изменений в существующую незапрограммированную кнопку

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Нажмите на кнопку со значком или текстом на сером фоне, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
3. Выберите одно из следующих действий:
 - Программирование, см. 5.2.5.4.1 Программирование, страница 51
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 49
 - Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 50
 - Кнопка "Очистить": удаляет всю информацию, сохраненную для данной кнопки.



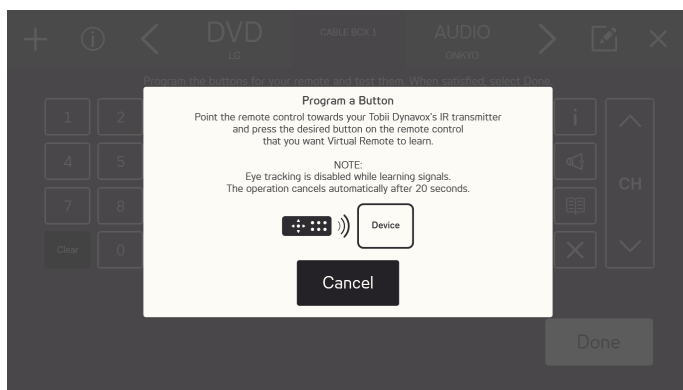
4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.4.1 Программирование

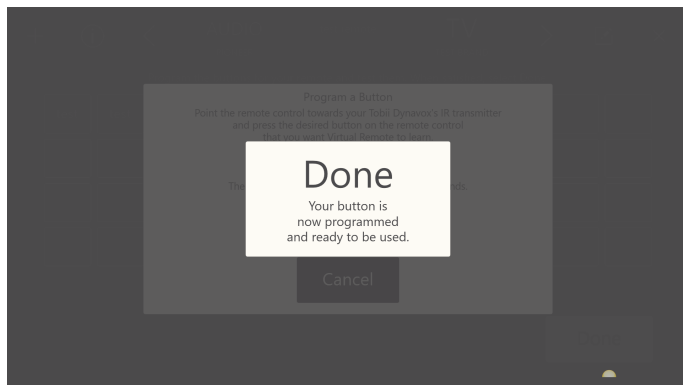
Программирование сигнала для кнопки осуществляется следующим образом:

Порядок программирования

1. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



2. После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово .



Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

5.2.5.5 Добавление новой кнопки на незанятое место

Для добавления новой кнопки на незанятое место необходимо выполнить следующие действия:

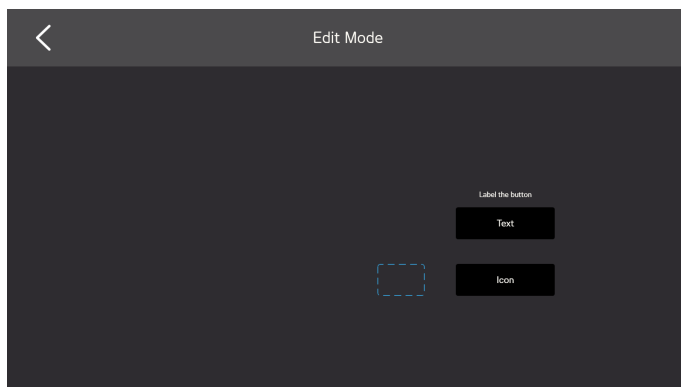
Порядок добавления новой кнопки на незанятое место

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Нажмите на пустую кнопку с серым фоном, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
3. Выберите одно из следующих действий:
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 49

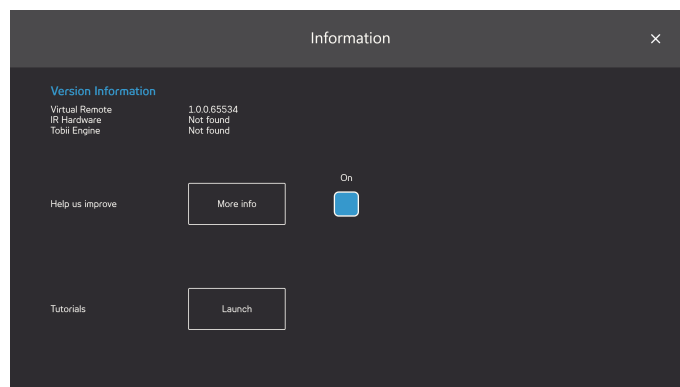
- Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 50



4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.6 Информация

На странице справки представлена информация о версиях как аппаратного обеспечения, так и отдельных компонентов программного обеспечения.



Помогите нам улучшить наш продукт: Для оказания помощи компании Tobii Dynavox в совершенствовании программного обеспечения, установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. . Нажмите кнопку "Дополнительная информация" для открытия страницы с подробной информацией. Более подробную информацию см. Рисунок 5.8 Сбор данных, страница 53.

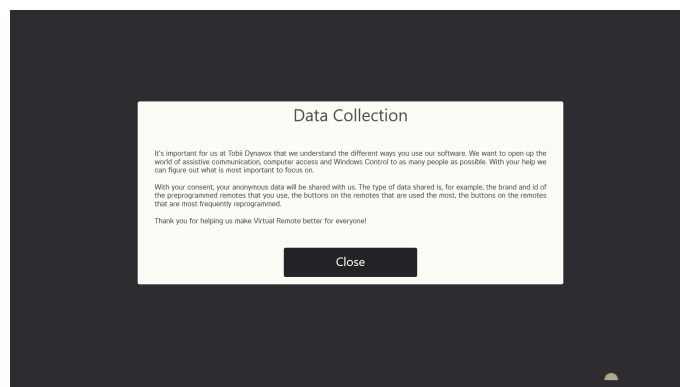


Рисунок 5.8 Сбор данных

Учебные материалы: Кроме того, Вы можете запустить Обучающую программу Virtual Remote нажатием кнопки Запуск .

Все права защищены ©Tobii AB (публ.). Иллюстрации и спецификации не обязательно соответствуют продуктам и услугам, предлагаемым на конкретном рынке. Технические спецификации могут изменяться без предварительного уведомления. Все другие торговые марки являются собственностью их соответствующих владельцев.

Техническая поддержка Вашего устройства Tobii Dynavox

Получить онлайн-помощь

См. соответствующую страницу "Техническая поддержка" для устройства Tobii Dynavox. На ней Вы найдете актуальную информацию, советы и рекомендации в отношении продукта. Страницы "Техническая поддержка" находятся по адресу: www.TobiiDynavox.com или www.myTobiiDynavox.com.

Свяжитесь с местным Торговым представителем или Реселлером

При возникновении вопросов или проблем с Вашим устройством обратитесь за помощью к местному торговому представителю или уполномоченному реселлеру компании Tobii Dynavox. Они обладают максимальной информацией об условиях эксплуатации и настройках Вашего устройства и могут оказать максимальную помощь (выдача рекомендаций и проведение обучения). Контактную информацию можно найти на сайте www.TobiiDynavox.com/contact